

Spielplanung Qualifikation 2026

Insbesondere für Landesverbände, die zum 01.07.2026 auf das neue System wechseln, geht die Handball4all AG derzeit davon aus, dass die Qualifikationsrunden sowie die Mannschaftsmeldungen für die Saison 2026/2027 noch über die bestehenden Handball4all-Systeme abgewickelt werden. Die Handball4all AG wird hierfür selbstverständlich die notwendigen technischen Voraussetzungen schaffen, damit die Durchführung des Spielbetriebs sowie die Verwaltung der Spielrechte bis zum Abschluss der Qualifikationsphase gewährleistet bleiben.

gemäß § 26 Abs. 2 SpO/DHB besteht für Jugendspieler*innen die Möglichkeit eines einmaligen Wechsels im Zeitraum vom 15. März bis zum 31. Mai eines Jahres ohne Wartefrist.



Im Zuge der Einführung der neuen Spielrechte-Struktur zum 01.07.2025 muss die bereits bestehende Wechselregelung nach § 26 Abs. 2 SpO/DHB im Modul PassOnline technisch neu umgesetzt werden. Diese Anpassung ist derzeit noch nicht vollständig programmiert. Die Arbeiten an der Programmierung laufen bereits. Aus diesem Grund besteht zum Start des Wechselzeitraums am Sonntag, 15.03.2026, aktuell noch nicht die Möglichkeit, für diesen einmaligen Wechsel einen entsprechenden Passantrag im System zu stellen.

An der technischen Umsetzung wird derzeit mit Hochdruck gearbeitet. Wir gehen davon aus, dass die Funktion im Laufe der kommenden Woche bereitgestellt werden kann. Sobald die Programmierung abgeschlossen ist, können Vereinswechsel für Jugendspieler*innen im genannten Zeitraum wie gewohnt über einen entsprechenden Passantrag im System durchgeführt werden.

Spielplan erzeugen in Siebenmeter - Qualifikation

Damit die Qualifikation unter Sommer 2026 angelegt werden kann, müssen die Saisonstammdaten ggf. bearbeitet werden. Zeitraum von: 01.03.2026 bis: 30.06.2026 und das Häkchen bei "Saison öffentlich sichtbar?" muss gesetzt sein.

From:

<https://wiki.handball4all.de/> -

Permanent link:

https://wiki.handball4all.de/doku.php?id=news:quali_2026&rev=1773691644

Last update: **2026/03/16 21:07**

