



Spielplan Online - Spielleitende Stellen

Dieses Modul bietet folgende Funktionalitäten:

- Vereins- und Hallenspielpläne
- Spielplanerstellung
- Ergebnismeldung
- Spielverlegung
- Rechteverwaltung

Die Anwendung zur Administration der Spielplan bezogenen Daten gliedert sich im wesentlichen in drei Hauptmenüpunkte.

- **_SPIELPLANERGEBNISSE**
Aktualisieren von Spielergebnissen sowohl Offline als auch Online, Presselisten zu den Spielen und Schiedsrichterkosten.
- **_SAISON**
Hier finden sich Daten zu den Spielverlegungen und den Mannschaften.
- **_SPIELPLANERSTELLUNG**
Unter diesem Punkt lassen sich unter anderem die Spielpläne zu den Staffeln bearbeiten, Verlegungsanträge verwalten, Spielpläne erzeugen und Staffeldaten administrieren.

Zu den Hauptmenüs bietet die Anwendung verschiedene Untermenüpunkte an.

Hauptmenü	Untermenü
_SPIELPLANERGESBNISSE	_AKTUALISIEREN _ONLINE_AKTUALISIEREN _PRESSELISTEN _SR-KOSTEN _SPIELBERICHTE _KURZHILFE
_SAISON	_SPIELVERLEGUNGEN _MANNSCHAFTSMELDUNGEN
_SPIELPLANERSTELLUNG	_BEARBEITEN _ÄNDERUNGSWUNSCH _EINSTELLUNGEN _RECHTEVERWALTUNG _STAFFELINFO _KREUZTABELLEN _AKTIVITÄT _SPIELKLASSENEBENEN _SPIELPLAN ERZEUGEN

Spielplan / Ergebnisse

Aktualisieren

Das System bietet neben dem Download bestehender Spielplanlisten auch die Möglichkeit Spielplanänderungen in einer heruntergeladenen csv Datei vorzunehmen und diese Änderungen wieder ins System zu übertragen.

Listen download

Wochenliste

Mit einem Klick auf “download” werden in der erstellten csv-Datei alle Spiele der betreffenden Woche angezeigt.

Staffelliste

Mit einem Klick auf “download” werden in der erstellten csv-Datei alle Spiele der betreffenden Staffel angezeigt.

Listen upload

Unter Spielplanerstellung/Spielplan erzeugen/ Staffel "Bearbeiten" gibt es die Möglichkeit über den Button "Vorlage Spielplandatei" sich eine csv-Datei erstellen zu lassen, in der man eigene Spieldaten einpflegen kann. Diese csv-Datei besteht aus zwei Tabellenblättern. In dem Blatt "Mannschaften" sind diese mit der Vereinsnummer und Vereinsnamen aufgeführt. In dem Blatt "Spielplan" hat man nun die Möglichkeit eigenständig und sich so unabhängig vom System einen Spielplan anzulegen oder Änderungen an einem bestehenden Spielplan durchzuführen. Es werden jeweils nur die Änderungen überspielt.

#	No	Staffel	Datum	Zeit	Halle	Heim	Gast	TL	Runde
#667302001	607162001	HCH-FBL	12.09.2022	15:00	907717	667023	607043	607023	1
TL= Turnierleitung= Heimmannschaft Runde= Hinrunde (1), oder Rückrunde (2)									

Nachdem gespeichert wurde, schließt man die Datei und wechselt wieder zu "Listen upload", dort lädt man dann die bearbeitete Datei über "Datei hochladen" wieder ins System.

Nun wechselt man wieder zu Spielplanerstellung/Spielplan erzeugen/ Staffel "Bearbeiten". Dort klickt man dann auf den Button "Spielplan einlesen" und kontrolliert über "Aktionsverlauf" ob die Daten korrekt übernommen wurden.

Online aktualisieren

Hier werden die Spiele von der jeweiligen Spielleitenden Stelle bearbeitet und dann festgeschrieben.

Hallenrunde 2022/2023

Frühester Spieltermin: << < ZW 04.07.2022

<input type="checkbox"/> HVW-FOL V1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-FOL V2 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-FVL1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-FVL2 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-FLL1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-FLL2 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-FLL3 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-FLL4 (HVWF)
<input type="checkbox"/> HVW-FLL5 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-MOL (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-MVL1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-MVL2 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-MVL3 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-MLL1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-MLL2 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-MLL3 (HVWF)
<input type="checkbox"/> HVW-MLL4 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-MLL5 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-MLL6 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-wAOLV1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-wAOLV2 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-wAOLV3 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-wBOLV1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-wBOLV2 (HVWF)
<input type="checkbox"/> HVW-wBOLV3 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-wCOLV1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-wCOLV2 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-wCOLV3 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-wCOLV4 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-mA OL (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-mA VL1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-mA VL2 (HVWF)
<input type="checkbox"/> HVW-mB OL (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-mB VL1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-mB VL2 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-mCOLV1 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-mCOLV2 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-mCOLV3 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVW-mCOLV4 (HVWF)	<input type="checkbox"/> HVWFOLAb (HVWF)
<input type="checkbox"/> HVWFOLAuf (HVWF)	<input type="checkbox"/> Test-HVW (HVWF)						

oder direkte Spielnummereingabe:

Nach der Auswahl der entsprechenden Spielrunde (hier Hallenrunde 2022/2023) kann man in der nächsten Zeile das Spieldatum eingrenzen. Mit einem Klick auf das Kalenderzeichen im Datumsblock wählt man in dem sich öffnenden Kalender den Startermin aus. Den spätesten Spieltermin wählt man entweder auch über den Kalender aus oder man klickt auf den Kasten "HE" der gleichbedeutend mit "Heute" ist.

Wenn man einen Haken in "Keine Festgeschriebenen Spiele" setzt, werden nur die Spiele angezeigt, die noch nicht festgeschrieben wurden.

Diese Auswahl, sowie die Auswahl über das Datum, kann man auf einzelne Staffeln begrenzen. Die

Auswahl findet statt, indem man in der Staffel jeweils einen Haken setzt. Setzt man diesen, so erscheinen automatisch die Spiele die in dem gewählten Zeitraum in den ausgewählten Staffeln stattgefunden haben. Eine weitere Auswahlmöglichkeit ist die direkte Eingabe der Spielnummer.

Das System merkt sich die einmal vorgenommene Auswahl beim Verlassen der Seite. Hat man die Auswahl getroffen, so öffnet sich folgendes Bild:

Sa, 03.09.2022

id	Halbzeit	Endstand	Punkte	Kommentar	SR-Kosten	
600301002	03.09.2022, 16.00	HVVH-FOL V1, TV Vert-HSG Peter/Lehd				Info
<input type="checkbox"/>						Än Erg.-löschen Techn. Wertung Wiederholung

Wenn das Spiel gespielt worden wäre, ständen das Halbzeit- und das Endergebnis sowie die daraus resultierenden Punkte und die SR-Kosten in den dafür vorgesehenen Feldern. Von hier aus sind über Aktionsbuttons weitere Funktionalitäten aufrufbar.

Bedeutung der Aktionsbuttons

Info	hier werden die am Spiel beteiligten Funktionen und deren Nutzer aufgeführt (Staffelleiter, Schiedsrichter, Mannschaftsverantwortliche)
Än	Hier hat die Spielleitende Stelle die Möglichkeit, das Ergebnis, Punkte, SR-Kosten zu korrigieren
Erg.-löschen	Sollte das Spiel wiederholt werden müssen, so kann das bisher eingetragene Ergebnis hier gelöscht werden
Techn. Wertung	Sollte es Einsprüche mit Folgen gegeben haben, so hat die Spielleitende Stelle hier die Möglichkeit, das Spiel für die Heim-, oder Gastmannschaft oder gegen beide zu werten
Wiederholung	Muss das Spiel wiederholt werden, so wird hier mit einem Klick auf "Wiederholung" eine Kopie des ursprünglichen Spieles ohne Eintragung von Datum, Halle, Uhrzeit und Spielbericht angelegt und die neue Spielnummer im Kontrollfeld eingetragen. Über das Untermenü "bearbeiten" im Menü "Spielplanerstellung" wird dann mit dem Button „Än.“ (bedeutet Ändern) für dieses Spiel Datum und Zeit fixiert und es kann ggf. Halle und Ausrichter geändert werden. Im Regelfall soll das ursprüngliche Spiel nicht für die Tabellenberechnung gewertet werden, dann sind Halbzeit, Endstand und Punkte manuell zu löschen (Button „Erg. löschen“). Am Ende der Zeile erscheint hier der Spielbericht aus SBO zwecks Kontrollmöglichkeit.

Ist alles soweit kontrolliert und regelkonform, so klickt man in den ersten Spalte (ok) und schreibt damit das Spiel endgültig fest.

Presselisten

Mit einem Klick auf den "Download" -Button wird eine excel-Datei generiert, die nach dem Öffnen alle in der ausgewählten Woche stattfindenden Spiele zeigt.

SR-Kosten laufende Saison

Anzeige der pro Spiel angefallenen SR-Kosten der jeweiligen Staffel.

SR-Kosten Poolung

Um zu gewährleisten, dass alle Vereine mit den selben Schiedsrichterkosten belastet werden, ist es erforderlich am Ende der Saison die Kosten auszugleichen. Dazu stellt das System drei Varianten zur Verfügung:

Varianten zum Schiedsrichterkosten Pooling:

Variante 1	Hier werden alle Kosten auf alle Spiele umgelegt. Dies bedeutet, dass auch Mannschaften vollständig an der Verteilung der Kosten teilnehmen, die während der Saison zurückgezogen haben.
Variante 2	Hier werden alle Kosten nur auf die Kosten mit Spiele umgelegt. Das bedeutet, das zurückgezogene Mannschaften nur anteilig, gemäß ihrer Anzahl an Spielen, an der Umlage der Kosten beteiligt werden.
Variante 3	Gruppenumlage: Hier kann man die Kosten von Ligen mit mehreren Staffeln auf alle Staffeln anteilmäßig verteilen. So wird z.B. ein Verein entlastet, dessen Heimspiele grundsätzlich zu weiten Anfahrten der SR führt. Dazu muss jedoch in den Stammdaten der Staffel eine gleiche Ziffer in das Feld "Kostenumlage Gruppe" eingefügt sein. Diese Ziffer ist jeweils nur für eine Liga zu verwenden.

SR-Kosten vergangene Saisons

Anzeige der SR-Kosten der abgelaufenen Saison, sowie die Poolungskosten bzw.- gutschrift.

Kurzhilfe

Unter diesem Menüpunkt finden sich Hilfestellungen für:

- Daten aktualisieren
- Löschen von Mannschaften
- Einstellungen für die Anzeige
- Allgemeines

Saison

Spielverlegungen

In diesem Menü werden die während der laufenden Saison von den Vereinen geplanten Spielverlegungen seitens der Spielleitenden Stelle bearbeitet.

Im oberen Bereich des Bildes hat man die Möglichkeit Verlegungen zu filtern: Man kann eine genaue Spielnummer eingeben und sieht dadurch den "Verlauf" einer Verlegung, oder man setzt einen Haken in das Kästchen "Offen". Danach werden nur die offenen Anträge angezeigt. Folgerichtig werden bei "Verlegt" nur die verlegten und bei bei "Abgelehnt" nur die abgelehnten Anträge angezeigt.

Weiterhin besteht die Möglichkeit die sich anzuzeigenden Staffeln einzugrenzen. Dies geschieht, indem man einen Haken in das entsprechende Kästchen vor der Staffel setzt.

Mit einem Klick auf "Filtern" wird die Anzeige gemäß der Auswahl geändert angezeigt.

Saison - Spielverlegungen

Filter auf Spielnummer :

Filter auf Status:

Offen ☒

Verlegt ☐

Abgelehnt ☐

Filter auf Staffel:

☐ F-LL-WF 1

☐ F-LL-WF 2

☐ F-LL-WF 3

☐ F-LL-WF 4

☐ F-LL-WF 5

☐ F-OL-WF-Ab

☐ F-OL-WF-Au

☐ F-OL-WF-V1

☐ F-OL-WF-V2

☐ F-VL-WF 1

☐ F-VL-WF 2

☐ HVW-FLL1

☐ HVW-MVL1

☐ HVW-MVL3

☐ HVW-wBOLV2

☐ M-LL-WF 1

☐ M-LL-WF 2

☐ M-LL-WF 3

☐ M-LL-WF 4

☐ M-LL-WF 5

☐ M-LL-WF 6

☐ M-OL-WF-Ab

☐ M-OL-WF-Au

☐ M-OL-WF-V1

☐ M-OL-WF-V2

☐ M-VL-WF 1

☐ M-VL-WF 2

☐ M-VL-WF 3

☐ mJA-OL1

☐ mJA-OL2

☐ mJA-OLMR

☐ mJA-OLPR

☐ mJA-VL1

☐ mJA-VL2

☐ mJB-OL

☐ mJB-VL1

☐ mJB-VL2

☐ mJC-LL-1

☐ mJC-LL-2

☐ mJC-OL-1

☐ mJC-OL-2

☐ mJC-OL-VR1

☐ mJC-OL-VR2

☐ mJC-OL-VR3

☐ mJC-OL-VR4

☐ Q21-wA-1.1

☐ Q21-wA-1.3

☐ Q21-wB-1.2

☐ Q21-wB-1.4

☐ Q21-wB-1.6

☐ Q21mBOL1.1

☐ Q21mBVL1.1

☐ Q22-mAJB-H

☐ Q22-mAOLG4

☐ Q22-mAOLG5

☐ Q22-mBOLG5

☐ Q22-mCOLG1

☐ Q22-mCOLG3

☐ Q22-wAJB-2

☐ Q22-wAJB-3

☐ Q22-wBOLG2

☐ Q22-wCOLG2

☐ WFF-PO-End

☐ WFM-wC

☐ wJA-LL

☐ wJA-OL

☐ wJA-OL-VR1

☐ wJA-OL-VR2

☐ wJA-OL-VR3

☐ wJA-OL-VR4

☐ wJA-VL

☐ wJB-LL

☐ wJB-OL

☐ wJB-OL-VR1

☐ wJB-OL-VR2

☐ wJB-OL-VR3

☐ wJB-VL

☐ wJC-LL-1

☐ wJC-LL-2

☐ wJC-OL-1

☐ wJC-OL-2

☐ wJC-OL-VR1

☐ wJC-OL-VR2

☐ wJC-OL-VR3



☐ wJC-OL-VR4

Filtern

SpielNr	Staffel	Paarung	Alt	Neu	AS	AF	SL	Gesamtstatus	Aktion
600304428	HVW-FLL1	SG Haver-Lübb - HSV Minden-N 2	Sa, 29.10.2022, 18:15h (Erich-Kastner-Gesamtschule)	So, 30.10.2022, 18:15h (Erich-Kastner-Gesamtschule)				in Bearbeitung (Mi, 20.07.2022, 10:02h)	
600712005	HVW-wBOLV2	FCV Wetringen - JSG HLZ Ahlen	Sa, 10.09.2022, 15:00h (Zweifachhalle Sportzentrum)	So, 16.10.2022, 15:00h (Zweifachhalle Sportzentrum)				in Bearbeitung (So, 17.07.2022, 10:34h)	
600712008	HVW-wBOLV2	FCV Wetringen - SC DJK Eversw.	Sa, 17.09.2022, 15:00h (Zweifachhalle Sportzentrum)	So, 06.11.2022, 13:15h (Zweifachhalle Sportzentrum)				in Bearbeitung (Do, 14.07.2022, 11:44h)	

Ein von einem Verein = Antragssteller gestellter Verlegungsantrag wird im unteren Bereich des Bildes angezeigt. Gezeigt wird der alte und der neue Spieltermin.

Grüner Haken: OK, bearbeitet, genehmigt

	Rotes Kreuz: abgelehnt
	Fragezeichen: in Bearbeitung / Entscheidung noch offen

In der Spalte Gesamtstatus sieht man den aktuellen Status und wann der Antrag zuletzt bearbeitet wurde. Klickt man auf den Button "Bearbeiten" so öffnet sich die Bearbeitungsmaske.

Spielverlegung

Spieldaten		
Nr.	Staffel	Paarung
600304428	HVV-FLL1	SG Haver-Lubb (601084) - HSV Minden-N 2 (601086)
Bisheriger Termin		
Datum	Zeit	Halle
29.10.2022	18:15	603326 (Erich-Kästner-Gesamtschule)
Gewünschter Termin		
Datum	Zeit	Halle
30.10.2022	18:15	603326 (Erich-Kästner-Gesamtschule)
<div>Antrag annehmen</div> <div>Antrag ablehnen</div> <div>Zurück zur Übersicht</div>		
Bemerkung:		
Begründung:		
<div>Status Antragssteller: HSV Minden-Nord</div> <div>Zeitpunkt</div> <div>Bearbeiter</div> <div>Status</div> <div>Begründung</div>		
<div>Status Angefragter: SG Haver-Lubbecke</div> <div>Zeitpunkt</div> <div>Bearbeiter</div> <div>Status: unbearbeitet</div> <div>Bemerkung</div>		
<div>Status Spielleitende Stelle</div> <div>Zeitpunkt</div> <div>Bearbeiter</div> <div>Status: unbearbeitet</div> <div>Bemerkung</div>		

Hier werden die genaueren Informationen und Beweggründe für eine Verlegung angezeigt. Die Spielleitende Stelle hat nun die Möglichkeit den Antrag anzunehmen oder abzulehnen. Dies kann geschehen, wenn Antragsteller und Angefragter den Antrag bearbeitet haben oder auch, wenn nur der Antragssteller den Antrag gestellt hat. Zur Information der Vereine, kann in dem Feld "Bemerkung" noch eine spezifische Nachricht hinterlassen werden.

Mannschaftsmeldungen

Mit einem Klick auf den Button "Bearbeiten" hinter der entsprechenden Hallenrunde beginnt die Erstellung der Mannschaftsmeldung für die Vereine. Anschließend klickt man auf "Neue Mannschaftsmeldung anlegen". Die nun erscheinenden Maske ist folgendermaßen zu füllen:

Altersklasse:	Auswahl über das Dropdown-Menü
Beschreibung:	beliebiger aussagekräftiger Text
Meldetermin von bis:	Zeitraum, in der die Vereine die Meldung bearbeiten können und sollen

Nach dem Speichern erhält man eine Übersicht aller angelegten Mannschaftsmeldungen. Von hier aus lassen sich nun weitere Aktionen wie eine weitere Mannschaftsmeldung anlegen, eine angelegte Meldung bearbeiten oder auch löschen durchführen.

Optionen

Den Spielleitenden Stellen steht die Funktionalität zur Verfügung, eine Meldung zu bearbeiten und Optionen hinzuzufügen oder zu ändern. Unter Optionen hat man alle Möglichkeiten Besonderheiten bei der Meldung zu erfragen. Es können beliebig viele Optionen angelegt werden. Man kann die Reihenfolge nicht ändern.

Unter "Bezeichnung" gibt man den gewünschten Text ein, beim Optionstyp kann zwischen Texteingabe (freie Texteingabe durch die Vereine bei der Meldung) und einer Checkbox (Auswahlmöglichkeit durch die Vereine bei der Meldung) gewählt werden.

Beispiele für Texteingabe:

Kennziffer 1
Kennziffer 2
Kennziffer 3

Beispiel für eine Checkbox:

Die Mannschaft nimmt am Pokalwettbewerb teil
Es ist nicht sicher, dass die Mannschaft zustande kommt

Nach der Speicherung einer Option gelangt man wieder in die Übersicht. Dort können Optionen bearbeitet, gelöscht oder neue hinzugefügt werden. Sind alle Optionen angelegt, so schließt man das Fenster und gelangt dadurch wieder in die Übersicht der Mannschaftsmeldungen.

Excel Download der gemeldeten Mannschaften

Man kann jederzeit die eingegangenen Meldungen verfolgen indem man auf „Download gemeldeter Mannschaften“ klickt. Es wird daraufhin eine Excelliste erstellt, die alle Meldungen auf dem ersten Tabellenblatt ausgibt. Auf den weiteren Tabellenblättern finden sich pro angelegter Mannschaftsmeldung die gemeldeten Mannschaften Vereinsnummer, Vereinsname, Mannschaftsziffer sowie die dazu abgegebenen Option

Spielplanerstellung

Bearbeiten

Hier besteht die Möglichkeit einzelne Spiele zu bearbeiten. In der Startmaske werden die einzelnen optischen Merkmale erklärt.

Hallenrunde 2022/2023 Los

<Staffel wählen> v oder direkte Spielnummerneingabe: Los

☐ Keine Hallen-Zwischenüberschriften
 ☐ Keine Datum-Zwischenüberschriften
☐ Nur alle unbestätigten Spiele anzeigen

Spalte T ■ Spiel kollisionsfrei
 Spalte T ! Abstand der Spiele knapp
 Spalte T X Spiele überschneiden sich
 Spalte V V Verlegungsantrag gestellt
 Spalte ok ■ Für alle Beteiligten ist der Spieltermin ok
Komplette Zeile ? Dieses Spiel ist ein Terminwunsch aus einem gestellten Verlegungsantrag

Als Filtermöglichkeit lässt sich die entsprechende Saison, eine Staffel, eine bestimmte KW oder auch eine Spielnummer wählen. Die Anzeige kann durch das Setzen der Haken in die Felder "Keine Hallen-Zwischenüberschriften, Keine Datum-Zwischenüberschriften und Nur alle unbestätigten Spiele anzeigen" weiter gefiltert werden. Durch Klick auf den "Los" Button wird die Suche ausgeführt.

Als Ergebnis der Suche werden nun die ermittelten Spiele im unteren Bildschirmbereich aufgelistet.

Sa, 03.09.2022												
T	ok	V	Staffel	Nr.	TL	Runde	Halle	Datum	Zeit	Heim	Gast	Kommentar
	<input type="checkbox"/>		HVV-FLL1	600304401	601036	1	601118	Sa. 03.09.2022		TuS Nettelst.	HSG Hüllhorst	
	<input type="checkbox"/>											<div>An V HT Su</div> <div>Info</div>
	<input type="checkbox"/>		HVV-FLL1	600304402	604043	1	604434	Sa. 03.09.2022	19:30	Union 92 Halle	TSV Hahlen 2	
	<input type="checkbox"/>											<div>An V HT Su</div> <div>Info</div>

Man kann nun mit einem Klick auf "Ändern" Daten eingeben oder ändern. Mit einem Klick auf das "V" sieht man, ob ein Verlegungsantrag für dieses Spiel existiert. Dies geschieht allerdings auch schon durch die optische Markierung in blau. Klickt man auf das "Su" so erscheint eine Darstellung wann wer gegen wen, wo spielt.

Spielverlegungsanträge

Während der Planungsphase ist es den Vereinen möglich Verlegungsanträge zu stellen, ohne dass die Spielleitenden Stellen eingreifen müssen. Hier werden alle offene Anträge zur Information angezeigt.



Nach Beendigung der Planungsphase sollten hier keine Anträge mehr stehen, da diese dann ohne Wissens der Spielleitenden Stellen verlegt werden. Deshalb sollte diese dann gelöscht werden. Dies geschieht durch einen Klick auf den Button "Verl", in dem dann sich öffnenden Fenster kann der Antrag abgelehnt werden.



Bei Änderungswünschen während der Spielplanungsphase werden im Gegensatz zu Spielverlegungen während der Saison keine Informationsmails verschickt.

Einstellungen

Dürfen die Vereine ihre Spielplanung beginnen, so muss in den entsprechenden Staffel ein Haken gesetzt werden. Ist dieser Haken in allen Staffeln und in allen Spalten komplett gesetzt, so können die Vereine die Saisonplanung komplett durchführen. Die entsprechenden Kästchen sind dann grün, weil alle Spiele der Staffeln freigeschaltet wurden. Sie sind gelb, wenn nur ein Teil der Spiele einer Staffel freigeschaltet wurde.

Ist die Eingabephase beendet, so müssen die Haken aus den Kästchen entfernt werden. Erst dann können die Vereine keine Eingaben mehr tätigen.

Rechteverwaltung

Dieser Menüpunkt hat keine Bewandnis für die Spielleitende Stelle.

Staffelinfo

Hier gibt es eine Übersicht über die Spielzeiträume, also Anfang- und Ende der Hin- und Rückrunde Allgemeine Anspielzeiten Wochentags/Samstags/Sonntags Sondertage mit abweichenden Anspielzeiten (z.B. Allerheiligen, Tag der deutschen Einheit) Zusätzliche Informationen zu den einzelnen Staffeln Vorbereitungszeit, die zum Aufwärmen/Einspielen vorgesehen ist die Spielzeit, die ein Spiel dieser Klasse i.a. dauert, inkl. Pausen und möglicher Spielunterbrechungen.

Kreuztabellen

Die Kreuztabellen zeigen an, wann wer gegen wen spielt. Sobald die Begegnung stattgefunden hat, ist hier das Ergebnis eingetragen.

Aktivität

Hier ist ersichtlich, welcher Verein wann und mit welcher ID im System war.

Spielklassenebenen

Unter dem Menüpunkt `_SPIELKLASSENEBENEN` wird hinterlegt, welche Organisation welche

Spielklassenebene bereitstellt. Dabei wird unterschieden zwischen der Altersgruppe **Erwachsene** und der Gruppe **Jugend**. Nach Aufruf des Menüpunktes erscheint die Übersichtsmaske.

Spielklassenebenen

Organisation zu bearbeiten

Rems-Stuttgart

Altersgruppe

Erwachsene

Jugend

Ebenen für Altersgruppe Erwachsene

Ebene	Vorgabe DHB	Name im Verband	OK
1	Bundesliga	→	OK
2	Zweite Bundesliga	→	OK
3	Dritte Liga	→	OK
4	Regionalliga	→	OK
5	Oberliga	→	OK
6	Verbandsliga	→	OK
7	Landesliga	→	OK
8	Bezirks-/ Kreis-/ Regionsoberliga	→ Bezirksoberliga	OK
9	Bezirks-/ Kreis-/ Regionsliga	→ Bezirksliga	OK
10	Bezirks-/ Kreis-/ Regionsklasse	→ Bezirksklasse	OK
11	2. Bezirks-/ Kreis-/ Regionsklasse	→ 2. Bezirksklasse	OK
12		→ 3. Bezirksklasse	OK
13		→ 4. Bezirksklasse	OK
14		→	OK



Zunächst muß die Organisation ausgewählt werden, für welche die Ebenen definiert werden sollen, danach die Altersgruppe.

Alle Ebenen der gewählten Organisation müssen bezeichnet und zugeordnet sein. Die Zuordnung erfolgt über den Pfeil-Button hinter dem Name der Ebene und die Bezeichnung erfolgt, indem der Name in der Spalte "Name im Verband" gemäß den eigenen Bezeichnungen eingetragen wird.



Sobald es einen Eintrag bei Jugend oder Erwachsene gibt, werden alle Ebenen, die leer sind, nicht mehr für die spätere Auswahl berücksichtigt! Sind alle Felder leer, werden alle Ebenen für die Auswahl bereitgestellt (Standard).

Die Spielklassen müssen fortlaufend angelegt werden. Zwischen den einzelnen Klassen darf keine Klasse leer bleiben. Die Änderungen müssen entweder einzeln mit dem "OK" Button am Ende der Ebenenzeile oder als Gesamtes mit dem "Alles OK" Button bestätigt werden.

Bei den Ebenen gibt es sowohl die Vorgaben vom **DHB**, als auch Vorgaben für sonstige Ebenen wie z.B. Freundschaftsspiele von **Handball4all**.

Ebenen Vorgabe des DHB

Nr.	Erwachsene	Jugend
1	Bundesliga	Jugendbundesliga
2	Zweite Bundesliga	Zweite Jugendbundesliga
3	Dritte Liga	Regionalliga
4	Regionalliga	Oberliga
5	Oberliga	Verbandsliga
6	Verbandsliga	Landesliga
7	Landesliga	Bezirks-/ Kreis-/ Regionsoberliga
8	Bezirks-/ Kreis-/ Regionsoberliga	Bezirks-/ Kreis-/ Regionsliga
9	Bezirks-/ Kreis-/ Regionsliga	Bezirks-/ Kreis-/ Regionsklasse
10	Bezirks-/ Kreis-/ Regionsklasse	2. Bezirks-/ Kreis-/ Regionsklasse
11	2. Bezirks-/ Kreis-/ Regionsklasse	-

Bezüglich der individuellen Spielebenen wurden diese inzwischen von Handball4all standardisiert. Eine komplett freie Vergabe der Ebene ist nicht mehr möglich, jedoch kann der "Name im Verband" den eigenen Bedürfnissen angepasst werden. Nummer 107 bleibt unbelegt und kann nach Rücksprache mit [Handball4all](https://wiki.handball4all.de/) für einen besonderen Zweck vergeben werden.

Ebenen Vorgabe Handball4all

Nr.	Erwachsene	Jugend
101	Pokal	Pokal
102	-	Qualifikation
103	Turniere	Turniere
104	-	WM/EM Turniere
105	Freundschaftsspiele	Freundschaftsspiele
106	Sonstige Wettbewerbe	Sonstige Wettbewerbe
107	-	-

Erläuterungen zu den von Handball4all definierten Ebenen:

101 Pokal	Gilt für Pokalveranstaltungen, egal ob Spiele oder Turniere.
102	bleibt bei den Erwachsenen vorerst als Platzhalter frei
102 Qualifikation	ist für alle Spiel/Turniermaßnahmen, die im Bezug der Qualifikation zur neuen Saison stehen.
103 Turniere	Turniere, ausgenommen Turnierspiele, die im Rahmen der anderen Ebenen abgedeckt sind, z.B. Pokal oder auch Liga
104	bleibt bei den Erwachsenen vorerst als Platzhalter frei

104 WM/EM-Turniere	ist für die bundesweiten Aktionsveranstaltungen gedacht, da diese Turnierveranstaltungen gesondert dargestellt werden sollen
--------------------	--

Entscheidungsspiele / Auf-/Abstiegsspiele / Relegationsspiele / Vorrunden sind entsprechend des Liganiveau (max. erreichbarem Liganiveau) einzustellen. Diese Spiele stellen keine eigene Ebene dar.



Beispiel:

- Punktgleiche Mannschaften der Verbandsliga führen Entscheidungsspiel um einen Tabellenplatz aus. → Ebene 5 Verbandsliga
- Aufstieg / Relegation zur Oberliga mit Mannschaften aus Oberliga und/oder Verbandsliga → Ebene 4 Oberliga



Minis, F-Jugend, etc. sind keine eigene Ebene, sondern eine Altersklasse. Die Spiele könnten dann eher in 103 Turniere oder 106 Sonstige Wettbewerbe eingeordnet werden.

Nachdem die Spielklassenebenen für die entsprechende Organisation definiert wurden, kann der Staffelleiter diese bei der Pflege der [Staffelstammdaten](#) verwenden.

Spielplan erzeugen

Das Untermenü Spielplan Erzeugen bietet umfangreiche Funktionalitäten zur Administration und Erstellung der Spielpläne. Im Prozess der Erstellung eines Spielplanes sind folgende Schritte vorgesehen:

- Rahmenterminplan, Saisondaten einpflegen
- Staffel erstellen
- Spielplan erzeugen
- Bearbeiten

Rahmenterminplan

Die Rahmentermine und die Saisondaten werden durch die Handball4all AG eingepflegt und sind vorbelegt. Änderungen bitte an den Support herantragen.

Schlüssel

Eine Auswahl von Schlüsseln sind fest hinterlegt und können angesehen werden. Änderungen bitte an den Support herantragen.

Saisonstammdaten bearbeiten

Die hier eingegebenen Daten sind für den gesamten Verband / Kreis gültig. Welcher das ist, ist abhängig vom Account mit dem man sich anmeldet.

Hallenrunde 2022/2023 - HVWF - Saisonstammdaten

Saison: Hallenrunde 2022/2023
Saisonkürzel: 22/23
Systemzeitraum von: 01.07.2022 bis: 14.07.2023

Bereich: Handballverband Westfalen
Bereichskürzel: HVWF
Anzeigenname: HVWF-Ligen
Zeitraum von: 01.07.2022 bis: 30.06.2023
Saison öffentlich sichtbar? Ja

Stammdaten bearbeiten

Spielzeit Werktags von: 17:30 bis: 20:30
Spielzeit Samstags von: 13:00 bis: 20:00
Spielzeit Sonntags von: 09:00 bis: 19:00

Anspielzeiten bearbeiten

Keine Rundentermine vorhanden.

Rundentermine bearbeiten

18.05.2023 10:00 20:00 Feiertag

Sonderspieltage bearbeiten

Schliessen

Stammdaten bearbeiten:

Mit einem Klick auf "Stammdaten bearbeiten" kommt man in die entsprechende Maske. Der Systemzeitraum ist von h4All festgelegt. Im unteren Bereich kann man den Zeitraum auswählen. Wichtig: Um die Saison im Browser anzeigen zu lassen, muss in das Feld "Saison öffentlich sichtbar?" ein Haken gesetzt werden.

Anspielzeiten bearbeiten:

Unter "Anspielzeiten bearbeiten" können dies für den Kreis/Verband allgemeingültigen Zeiten für Werktags, Samstags und Sonntags eingegeben werden. Es handelt sich hierbei um früheste bzw. späteste Anwurfzeit.

Sonderspieltage:

Unter der Rubrik "Sonderspieltage" fallen z.B. Spieltage mit eingeschränkten Anwurfzeiten oder Spieltage an denen überhaupt nicht gespielt werden darf. Diese kann man mit einem Klick auf "Neuer Sonderspieltag" hier anlegen. Bestehende können gelöscht oder bearbeitet werden.

Informationen zu den Spieltagen

Mit einem Klick auf "Neu" kann man hier Informationen zu gewissen Terminen eingeben. Diese erscheinen dann bei der Spielplanerstellung durch die Spielleitende Stelle sowie bei der Spielplanung durch die Verein als weiterführende Information.

Rahmenspielplan

Der Rahmenspielplan ist die Zuordnung von Spieltagen des Spielplanschlüssels zu den Wochenenden des Rahmenterminplanes. Nach einem Klick auf "Neuen Rahmenspielplan erstellen" öffnet sich ein Fenster indem man die Kurz und Lang Bezeichnung des anzulegenden Rahmenspielplans einträgt. Danach öffnet man mit einem Klick auf den Pfeil des dropdown-Menüs "Schlüssel" die verschiedenen zur Auswahl stehenden Spielschlüssel, den man mit einem Klick auf diesen auswählt und abspeichert. Mit einem Klick auf "Bearbeiten" des Rahmenspielplans öffnet sich die Maske wieder und man kann nun über "Zuordnung Spieltage > Rahmentermine" per Drag and Drop die Spieltage des Spielplanschlüssels rechts auf die Wochenenden des Rahmenterminplanes links zuordnen. Dies wird solange wiederholt, bis alle Spieltage den Wochenenden zugeordnet sind.

Mit einem Klick auf "PDF" wird dann der Plan angezeigt, der auch gelöscht werden kann.

Staffeln

Staffeln werden zunächst angelegt und anschließend mit Mannschaften befüllt. Nach Klick auf den Button „Staffeln“ erscheint zunächst eine Auflistung aller in der Saison angelegten Staffeln. Diese können bearbeitet oder erweitert werden.

Um eine neue Staffel anzulegen, wird auf den Button „Neue Staffel“ ganz unten geklickt. Zur Auswahl steht die Erstellung als leere Staffel („Neue Staffel“) oder als Kopie einer bereits bestehenden Staffel aus der Vorsaison. Bei der Kopie werden alle Daten der Staffel kopiert (d.h. Stammdaten, Mannschaften).

Anschließend werden die Stammdaten der Staffel eingepflegt.

Altersklasse	Ist über das dropdown-Menü auszuwählen.
Ebene	Hier erfolgt die Zuordnung der Staffel zur Spielklassenebene .
Staffel Kurzname	Kurzbezeichnung der Staffel (max. 10 Zeichen).
Staffel Langname	Langbezeichnung der Staffel. Die Langbezeichnung sollte immer die Bezeichnung der Liga enthalten, z.B. Oberliga, Kreisliga, usw.
Rudentyp	über das dropdown-Menü auszuwählen.
Gesamtspieldauer	wahrscheinliche Dauer des Spiels incl. Pause und Spielunterbrechungen; wichtig für Spielplanerstellung.
Vorbereitungszeit	Dauer der Aufwärmphase; wichtig für die Spielplanerstellung.
Spieltag Modus	Hier kann man eingeben wieviel Pause an einem Spieltag zwischen den einzelnen Spielen sein soll; wichtig für die Spielplanerstellung.
Anzahl Team-Timeouts	Angabe ob und wieviel Team-Timeouts in der Staffel genommen werden können.
Maximale Anzahl der Spieler	Wichtig für den Spielbericht Online .
Ergebnisse anzeigen/Tabelle anzeigen	Wenn der Haken gesetzt ist, werden dies im Browser angezeigt
Tabellenberechnungsmodus	Nach welchem Modus die Tabelle berechnet werden soll; neben dem direkten Vergleich ist es auch möglich eine Tabelle u.a. nach dem Punktequotient berechnen zu lassen.
Rahmenspielplan	Auswahl des vorher angelegten Rahmenspielplans.
Spielnummer	Dabei ist die erste Spielnummer korrekt entsprechend dem im Landesverband vereinbarten Schema zu erfassen.
SBO verwenden	Verwendung von Spielbericht Online
SBO Presseliste veröffentlichen	Statistik veröffentlichen
Spielzeit pro Halbzeit	Eingabe der Spielzeit; wichtig für den Spielbericht Online
Anzeige SR im Spielplan	Wieviel Tage vor Spielbeginn der SR im Browser angezeigt wird.
Einteilungszuständigkeit	Wer die SR einteilt.
Spielleitungsentschädigung	Die Eingabe erfolgt nach Gebührenordnung.
Schiedsrichter	Eingabe des Unkostenbeitrages für die gefahrenen Kilometer.
Kostenumlage Gruppe	Wichtig für die SR-Poolung; hier besteht die Möglichkeit alle Staffeln einer Liga zusammen zu poolen. Dies wird durch eine Ziffer kenntlich gemacht.
Anzahl benötigter SR	Hier gibt es Auswahlmöglichkeit zwischen 0,1 und 2.

Mit Klick auf Speichern werden die Staffel angelegt, die Stammdaten gespeichert und die Staffel in der Liste der Staffeln gelistet.

Staffel-Stammdaten

Saison:	Hallenrunde 2022/2023		
Bereich:	Handballverband Westfalen		
Altersklasse:	Frauen		
Staffel-Kurzname:	HVW-FOL V1		
Staffel-Longname:	HVW-FOL V1		
Rundentyp:	Hin-/Rückrunde		
Gesamtspieldauer (mit Pause) [min]:	90		
Vorbereitungszeit [min]:	29		
Spieltag-Modus:	0		
Pause bei 2 Spielen hintereinander [min]:	2		
Anzahl Team-Timeouts:	16		
Maximale Anzahl der Spieler:	Ja		
Ergebnisse anzeigen:	Ja		
Tabelle anzeigen:	Ja		
Rahmenspielplan:	HVWF: HVW 8er E		
Anzahl der Mannschaften:	8		
Erste Spielnummer:	600301001	Max. Spielnummer:	600301249
SBO verwenden:	Ja	Spielzeit pro Halbzeit [min:sec]:	30 : 00
SBO Presseliste veröffentlichen:	Ja	SBO Statistik publizieren:	Ja
Anzeige SR im Spielplan (Tage vor Spiel):	15	Einteilungszuständigkeit:	Nach Staffelizehörigkeit
Schiedsrichter			
KFZ km 1 Faktor (€/km):	0.30	Spielleitungsentschädigung (€):	70.00
Kostenumlage Gruppe:	4	KFZ km 2 Faktor (€/km):	0.05
		Anzahl benötigter SR:	2
Zeitnehmer			
KFZ km 1 Faktor (€/km):	0.00	Spielleitungsentschädigung (€):	0.00
		KFZ km 2 Faktor (€/km):	0.00
SR-Beobachter			
KFZ km 1 Faktor (€/km):	0.00	Spielleitungsentschädigung (€):	0.00
		KFZ km 2 Faktor (€/km):	0.00
Delegierter			
KFZ km 1 Faktor (€/km):	0.00	Spielleitungsentschädigung (€):	0.00
		KFZ km 2 Faktor (€/km):	0.00

[Staffeldetails bearbeiten](#)

Durch Klick auf den Button bearbeiten wird eine Staffel bearbeitet. Hier können oben zunächst die Stammdaten geändert werden (Button „Staffeldetails bearbeiten“) oder Mannschaften ergänzt (Button „Neue Mannschaft“), bearbeiten (Button „Bearbeiten“ hinter der Mannschaft) oder gelöscht (Button „Löschen“ hinter der Mannschaft) werden.

Neben den Namen (Auswahl über dropdown-Menü) oder die Eingabe der Vereinsnummer muss die Mannschaftsnummer (1,2,3,...) eingegeben werden. Sinnvoll ist auch die Eingabe einer Standardhalle. Mit dieser werden die Heimspiele im erzeugten Spielplan vorbelegt.

Die Anzahl der Mannschaften ist durch die in den Staffeldetails angegebene Anzahl festgelegt und muss für die weiteren Aktionen mit dieser übereinstimmen.

Anschließend sind die Mannschaften einer Schlüsselposition des Spielschlüssels (Spielplanstruktur) zuzuordnen (Button „Schlüsselzuordnung“). Dies geschieht per Drag and Drop der Mannschaft auf der rechten Seite in die entsprechende Schlüsselposition auf der linken Seite.

Sind diese Vorarbeiten abgeschlossen, kann der Spielplan erzeugt werden. Über den korrekten Verlauf der Erstellung sollte man sich im „Aktionsverlauf“ kundig machen.

Parallel kann der Spielplan manuell per xlsx-Datei eingelesen werden. Einen falsch angelegten Spielplan kann man hier auch löschen. Dies geht aber nur solange im Punkt Spielplanerstellung/Einstellungen die Freigabe zur Eingabe der Anwurfzeiten noch nicht erteilt ist.

Siehe auch [Spielplanerstellung/Einstellungen](#)

Rückzug

In diesem Menü kann die Spielleitende Stelle Mannschaften die während der Saison zurückziehen von der Staffel ausschließen.



Das Zeichen hinter dem Button „Löschen“ zeigt an, dass die Mannschaft in der Mannschaftsverwaltung verknüpft wurde.

Mannschaften							
Schlüssel-Pos.	Vereinsnr.	Mannschaft	Wertungstyp				
3	607023	Königsborner SV Handball 3		Bearbeiten	Austauschen	Zurückziehen	Löschen
4	607023	Königsborner SV Handball 4		Bearbeiten	Austauschen	Zurückziehen	Löschen
5	607023	Königsborner SV Handball 5		Bearbeiten	Austauschen	Zurückziehen	Löschen
6	607023	Königsborner SV Handball 6		Bearbeiten	Austauschen	Zurückziehen	Löschen
1	607023	Königsborner SV Handball	Zurückgezogen				
2	607023	Königsborner SV Handball 2	Zurückgezogen				
				Mannschaft hinzufügen			

Dies geschieht mit einem Klick auf „Zurückziehen“. Danach erscheint ein Pop-up mit der Information, dass die Mannschaft und zu welchen „Konditionen“ sie zurückgezogen wird. Mit einem Klick auf „Zurückziehen“ werden die gespielten Spiele des Teams nicht mehr gewertet und die kommenden Spiele gelöscht.

Austauschen

Austausch einer Mannschaft

Austausch einer Mannschaft

	Aktuelle Mannschaft	Neue Mannschaft
Vereinsnummer	607023	<input type="text"/>
Verein	Königsborner SV Handball	<input type="text"/>
Mannschaftsnummer 1		<input type="text"/>
Alias (kurz)		<input type="text"/>
Alias		<input type="text"/>
Hallennummer		<input type="text"/>
Hallenname		<input type="text"/>

Bitte die Angaben zum neuen Verein machen.

WeiterAbbrechen

Hat man sich bei der Eingabe der Mannschaften vertan, so kann man hier die Mannschaft austauschen. Hier trägt man die Daten der neuen Mannschaft ein, bestätigt dies hier und im nächsten Schritt.

Weitere Eingrenzungs- , Eingabemöglichkeiten

Anspielzeiten bearbeiten:



The dialog box titled 'Anspielzeitraum bearbeiten' contains three rows of time selection fields. The first row is for 'Spielzeit Werktags' with 'von: 19:00' and 'bis: 20:30'. The second row is for 'Spielzeit Samstags' with 'von: 14:00' and 'bis: 20:00'. The third row is for 'Spielzeit Sonntags' with 'von: 09:00' and 'bis: 20:00'. At the bottom, there are two buttons: 'Speichern' and 'Schliessen'.

Durch „kopieren“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man eine Auswahl der möglichen Spielzeiten, die vorher im Rahmenspielplan eingegeben wurden, angezeigt bekommt. Durch „bearbeiten“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man die spezielle Auswahl nur für diese Staffel eingeben kann.

Sonderspieltage:



The dialog box titled 'Sonderspieltage' contains a date selection area with 'Datum:' followed by a date picker, and 'von:' and 'bis:' followed by dropdown menus. Below this is a checkbox labeled 'ODER ganztägiges Spielverbot:'. At the bottom, there is a text input field for 'Kommentar:' and two buttons: 'Speichern' and 'Schliessen'.

Durch „kopieren“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man eine Auswahl der möglichen Sonderspieltage, die vorher im Rahmenspielplan eingegeben wurden, angezeigt bekommt. Durch „bearbeiten“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man die spezielle Auswahl nur für diese Staffel eingeben kann.

Rundentermine:

Durch „kopieren“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man eine Auswahl der möglichen Rundentermine die vorher im Rahmenspielplan eingegeben wurden, angezeigt bekommt. Durch „bearbeiten“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man die spezielle Auswahl nur für diese Staffel eingeben kann.

Gruppierungsbeschreibungen:

hier lassen sich die Spielzuordnung der Gruppen bearbeiten.



Spielgruppen MVL-Ab-Rel

Männer Verbandsliga Relegationsrunde

Überschriften-Liste

Sort
Kopfzeile

0

✓

Spielzuordnung

Heim	Gast	Spieldatum	Zuordnung
SVT BO-Riemke	- ASV Senden	20.05.2023 19:15	(keine) ▾
ASV Senden	- SGH Ibbenbüren	28.05.2023 18:00	(keine) ▾
SVT BO-Riemke	- SGH Ibbenbüren	30.05.2023 20:15	(keine) ▾
SVT BO-Riemke	- SGH Ibbenbüren	04.06.2023 17:00	(keine) ▾
ASV Senden	- SVT BO-Riemke	08.06.2023 18:00	(keine) ▾
SGH Ibbenbüren	- ASV Senden	10.06.2023 19:30	(keine) ▾

Mannschaften

Schlüssel-Pos.	Vereinsnr.	Mannschaft	Wertungstyp
	607012	JSG HLZ Ahlen 2	
	607014	SuS Oberaden	
	607021	TV Germania 1876 Kaiserau 2	
	607023	Königsborner SV Handball	
	607028	TV Beckum	

Punktekorrektur

Team	Plus	Minus	Kommentar(intern)	Kommentar(extern)
JSG HLZ Ahlen 2	0	0		

Zuvor muss die Staffel jedoch gemäß der oben beschriebenen Vorgehensweise [Spielplan erzeugen](#) angelegt werden. Klickt man dann auf den erwähnten Button, wird eine csv-Datei generiert und zum Download bereitgestellt. Die zu öffnende Datei enthält folgende Spalten:

#	Spielnummer mit dem Symbol “#” vorweg
No	Spielnummer
Staffel	Hier wird die in den Stammdaten hinterlegte Kurzbezeichnung aufgeführt
Datum	Datum des Spiels
Zeit	Uhrzeit des Spiels
Halle	Nummer der Halle
Heim	Vereinsnummer des Heimvereins (ersichtlich im Blatt “Mannschaften”)
Gast	Vereinsnummer des Gastvereins (ersichtlich im Blatt “Mannschaften”)
TL	Turnierleitung (Mannschaft die den SBO als Heimmannschaft ausführen kann, entweder Heimmannschaft oder bei Turnieren der ausrichtende Verein)
Runde	Hinrunde = 1; Rückrunde = 2; Pokal/Turnier = 1

#	No	Staffel	Datum	Zeit	Halle	Heim	Gast	TL	Runde
#607102001	607102001	HKH-FBL	12.09.2022	15:00	607717	607023	607043	607023	1
TL= Turnierleitung= Heimmannschaft									
Runde= Hinrunde (1), oder Rückrunde (2)									

Nach dem Speichern der Datei, wechselt man wieder in meinH4All und dort in die Staffelstammdaten. Nun klickt man auf den Button “Spielplan einlesen”.

Mannschaften

Schlüssel-Pos.	Vereinsnr.	Mannschaft	Wertungstyp				
	607012	JSG HLZ Ahlen 2		Bearbeiten	Austauschen	Zurückziehen	Löschen
	607014	SuS Oberaden		Bearbeiten	Austauschen	Zurückziehen	Löschen
	607021	TV Germania 1876 Kaiserau 2		Bearbeiten	Austauschen	Zurückziehen	Löschen
	607023	Königsborner SV Handball		Bearbeiten	Austauschen	Zurückziehen	Löschen
	607028	TV Beckum		Bearbeiten	Austauschen	Zurückziehen	Löschen

Punktekorrektur

Team	Plus	Minus	Kommentar(intern)	Kommentar(extern)	
JSG HLZ Ahlen 2	0	0			<input type="button" value="Speichern"/>

Es erscheint ein Pop-Up-Fenster indem darauf hingewiesen wird, sich den Aktionsverlauf anzusehen. Dies geschieht durch einen Klick auf den Button "Aktionsverlauf".

Verlauf

Verlauf

Sa, 25.02.2023, 05:09h

- Keine Fehler aufgetreten, alle Spiele eingelesen

In diesem Beispiel sind alle Daten korrekt eingeflossen. Sollten sich fehlerhaften Daten in der csv-Datei befinden, so wird hier darauf hingewiesen und man kann die Fehler korrigieren.

Dies geschieht indem man die csv-Datei erneut aufruft und die fehlerhaften Daten korrigiert. Danach wird durch ein erneutes einlesen des Spielplans der Transfer sichergestellt.

Trikotfarben

Es gibt nun die Möglichkeit die Trikotfarben in „mein4All“ für alle Vereine sichtbar darzustellen! Unterhalb der Mannschaftsübersicht gibt es den Button „Trikotfarben übernehmen“. Wenn man auf ihn klickt öffnet sich ein Fenster. Mit einem Klick auf „Speichern“ werden die von den Vereinen eingegebenen Farben übernommen.

Dies sollte nach der von der Spielleitenden Stelle gesetzten Eingabefrist geschehen. Erst dann werden die Farben für die anderen Mannschaften der Staffel in der Mannschaftsverwaltung der Vereine sichtbar!

Eine Änderung der Farben, ist dann nur noch nach einer Kontaktaufnahme mit der Spielleitenden

Stelle möglich und sollte von dem Verein selbst erfolgen. Nach einer Benachrichtigung über eine Änderung, muss dann wieder der Button „Trikotfarben übernehmen“ angeklickt werden.

Einzelne Spiele löschen

Es besteht die Möglichkeit einzelne Spiele zu löschen. Dies geschieht in folgender Art und Weise:

1. Rundentyp in Freie Runde ändern
2. eine zusätzliche Mannschaft hinzufügen
3. Wechseln zu Staffel und dann auf "Spiele" klicken
4. auf "Bearbeiten" klicken
5. "Mannschaftsaustausch" auswählen
6. eine Mannschaft gegen die zusätzliche Mannschaft austauschen
7. zusätzliche Mannschaft wieder löschen
8. Rundentyp wieder auf den alten Typ zurück setzen

Heimrechttausch während der laufenden Saison

Tritt eine Mannschaft in der Hinrunde zu einem Auswärtsspiel nicht an, so wechselt das Heimspielrecht der nicht angetretenen Mannschaft in der Rückrunde, zu der Mannschaft die in der Hinrunde das Heimrecht hatte.

Handling:

- Wechsel zu Spielplanerstellung und dort Spielplan erzeugen
- Klick auf Staffeln
- die betreffende Staffel suchen und auf "Spiele" klicken
- in der nun erscheinenden Liste das entsprechende Spiel auswählen und auf "Bearbeiten" klicken
- in der nun erscheinenden Maske unten rechts auf "Heim-/Gasttausch" klicken
- es erscheint folgendes Bild

Temporäre Statistik

Torschützen

Hier werden die Torschützen angezeigt.

Unverknüpfte Mannschaften

Hier werden die Mannschaften aufgelistet die von ihrem Verein, noch nicht der entsprechenden Liga zugeordnet wurden.

From:
<https://wiki.handball4all.de/> -

Permanent link:
https://wiki.handball4all.de/doku.php?id=doku:spielplaene:staffelleiter:spielplan_leitung&rev=1749125432

Last update: **2025/06/05 14:10**

