



Spielplan Online - Vereine

Dieses Modul bietet folgende Funktionalitäten:

- Vereins- und Hallenspielpläne
- Spielplanbearbeitung
- Spielverlegung
- Mannschaftsmeldung

Menüpunkt Saison

Unter dem Menüpunkt Saison, stehen Funktionalitäten zur Mannschaftsmeldung und zum zum Thema Spielverlegungen zur Verfügung.

Spielverlegungen

Hier werden alle Spielverlegungsanträge die den Verein betreffen aufgelistet. Dies beinhaltet sowohl eigene als auch vom Gegnern gestellte Anträge.

Antragsstatus:

Offen	Der Antrag ist von einem Verein gestellt und die Antwort des Gegners steht noch aus. Antragsteller kann sowohl der Heim- als auch der Gastverein sein. Im Spielplan sind die neuen Termine schon eingetragen, aber mit blauem Hintergrund markiert.
angenommen	Nach dem Antragsteller hat auch der Gegner bereits zugestimmt. Der Spielplan ist bereits geändert, d.h. das ursprüngliche Spiel ist entfernt und am neuen Termin eingetragen. Es gibt keine Markierung mehr.
abgelehnt	Der Gegner hat die Verlegung abgelehnt. Die Paarung steht ohne farbliche Markierung an der ursprünglichen Stelle
zurückgezogen	Der Antragsteller hat den Antrag zurückgezogen bevor der Gegner zugestimmt hat. Das Spiel hat die ursprünglichen Daten und ist nicht farblich markiert.

Mit einem Klick auf "Neue Spielverlegung beantragen" startet man einen Antrag.

In dieser Maske muss die Nummer des Spiels und das Datum eingegeben werden. Danach klickt man auf weiter. In der sich dann öffnenden Maske gibt man nun das neue, mit dem gegnerischen Verein abgestimmte, Spieldatum ein. In das Feld "Begründung" ist eine

Spielverlegung

Spielarten		
Nr.	Staffel	Paarung
0		
Bisheriger Termin		
Datum	Zeit	Halle
Gewünschter Termin		
Datum	Zeit	Halle
Weiter	Begründung:	
Zurück zur Übersicht		
Status Antragssteller		
Zeitpunkt		
Bearbeiter		
Status		
Begründung		
Status Angefragter		
Zeitpunkt		
Bearbeiter		
Status		
Bemerkung		
Status Spielleitende Stelle		
Zeitpunkt		
Bearbeiter		
Status		

stichhaltige Begründung für die Verlegung einzugeben. Die Eingaben werden mit der Enter-Taste bestätigt.

Im folgenden wird der angefragte Verein, die Spielleitende Stelle sowie die Schiedsrichter per Mail über den Antrag informiert.

Hat man sich vorher abgesprochen, so wird der angefragte Verein, nachdem er sich in das System eingeloggt hat, den Antrag bestätigen. Hat man sich vorher nicht abgesprochen, so kann hier der angefragte Verein den Antrag ablehnen. Egal wie der Angefragte sich entschieden hat, es wird auf jeden Fall eine email an den Antragssteller, der Spielleitende Stelle und die SR versendet.

Die Spielleitende Stelle hat nun die Möglichkeit dem Antrag zuzustimmen oder abzulehnen. Eventuell eingetragene Bemerkungen der Spielleitenden Stelle sind zu berücksichtigen. Hier nun eine Abbildung eines genehmigten sowie eines abgelehnten Antrags.

Genehmigter Antrag

Spielverlegung

Spielarten		
Nr.	Staffel	Paarung
807705024	WJB-KL-H804	Hammer SC (807044) - Königsbom. SV (807023)
Bisheriger Termin		
Datum	Zeit	Halle
20.03.2022	12.30	807770 (Franz-VöS-Sporthalle)
Gewünschter Termin		
Datum	Zeit	Halle
16.04.2022	12.30	807770 (Franz-VöS-Sporthalle)
Zurück zur Übersicht		
Status Antragssteller (Königsbomer SV Handball)		
Zeitpunkt	Mo, 16.01.2022, 11:20h	
Bearbeiter	Königsbomer SV Handball	
Status	Antrag gestellt	
Begründung		
Status Angefragter (Hammer SC)		
Zeitpunkt	Mo, 16.01.2022, 12:24h	
Bearbeiter	Hammer SC	
Status	Angefragt	
Bemerkung		
Status Spielleitende Stelle		
Zeitpunkt	Mo, 16.01.2022, 12:25h	
Bearbeiter		
Status	Angefragt	
Bemerkung		
Zeitpunkt		
Bearbeiter		
Status		

Abgelehnter Antrag

Spielverlegung

Spielarten		
Nr.	Staffel	Paarung
807705024	WJB-KL-H804	Hammer SC (807044) - Königsbom. SV (807023)
Bisheriger Termin		
Datum	Zeit	Halle
23.01.2022	12.00	807770 (Franz-VöS-Sporthalle)
Gewünschter Termin		
Datum	Zeit	Halle
23.01.2022	13.30	807770 (Franz-VöS-Sporthalle)
Zurück zur Übersicht		
Status Antragssteller (Hammer SC)		
Zeitpunkt	Do, 13.01.2022, 16:44h	
Bearbeiter		
Status	Antrag gestellt	
Begründung		
Status Angefragter (Königsbomer SV Handball)		
Zeitpunkt	Do, 13.01.2022, 21:13h	
Bearbeiter	Königsbomer SV Handball	
Status	Abgelehnt	
Bemerkung		
Status Spielleitende Stelle		
Zeitpunkt	Do, 14.01.2022, 16:41h	
Bearbeiter		
Status	Abgelehnt	
Bemerkung		
Zeitpunkt		
Bearbeiter		
Status		

Mannschaftsmeldungen

Hat der Verband/Kreis sich entschieden die Mannschaftsmeldung für die nächste Saison über dieses System zu machen, so muss vorher von der Staffelleitung eine Abfrage-Liste im System erstellt

werden [Siehe SPO Staffelleiter](#). Dies kann von Kreis zu Kreis unterschiedlich aussehen. Für alle gilt jedoch, dass jede Altersklasse, jedes Geschlecht in dieser Liste aufgeführt sein muss. Weiterhin stehen hinter jeder Altersklasse mit "Bearbeiten" und "Löschen" zwei Aktions-Button zur Verfügung.

Hat man die entsprechende Runde durch einen Klick auf den Button "Bearbeiten" ausgewählt, erscheint ein Popup.

Mannschaftsmeldung

Mannschaftsmeldung

Org	Altersklasse	Bezeichnung	Mannschaftsnr.	Meldezeitraum		Bearbeiten	Löschen
				von	bis		
WFHW Männer		HK Hellweg	1	01.03.2022	02.05.2022	Bearbeiten	Löschen
WFHW Männer		HK Hellweg	2	01.03.2022	02.05.2022	Bearbeiten	Löschen
WFHW Frauen		HK Hellweg	3	01.03.2022	02.05.2022	Bearbeiten	Löschen
WFHW Frauen		HV	2	01.03.2022	02.05.2022	Bearbeiten	Löschen
WFHW männliche D-Jugend		HK Hellweg	1	01.03.2022	30.07.2022	Bearbeiten	Löschen
WFHW gemischte E-Jugend		HK-Hellweg	1	01.03.2022	30.04.2022	Bearbeiten	Löschen
WFHW gemischte F-Jugend		HK-Hellweg	1	01.03.2022	30.04.2022	Bearbeiten	Löschen
WFHW weibliche A-Jugend		HV/DHB	1	01.03.2022	30.04.2022	Bearbeiten	Löschen
WFHW weibliche B-Jugend		HK-Hellweg	1	01.03.2022	30.04.2022	Bearbeiten	Löschen
WFHW weibliche C-Jugend		HK-Hellweg	1	01.03.2022	30.04.2022	Bearbeiten	Löschen
WFHW weibliche D-Jugend		HK-Hellweg	1	01.03.2022	30.04.2022	Bearbeiten	Löschen

Neue Mannschaftsmeldung Schliessen

Nun klickt man auf den Pfeil hinter "Neue Mannschaftsmeldung".

Mannschaftsmeldung

Mannschaftsmeldung

Meldung für

Saison: Hallenrunde 2023/2024

Bereich: Handballkreis Hellweg

Altersklasse: männliche A-Jugend

Beschreibung: Test

Meldetermin von: 2023-01-01 08:00:00

Meldetermin bis: 2023-03-30 20:00:00

Hinweise zur Meldung

Test

Verein: Königsborner SV Handball

Mannschaftsnummer:

Vereinsinterne Beschreibung:

Es erscheinen die angefragten Altersbereiche. Mit einem Klick auf einen Altersbereich in der man über eine Mannschaft verfügt, öffnet sich ein Bearbeitungsfenster. Hier sieht man die zu der Organisationseinheit hinterlegten Stammdaten: Saison, Bereich, Altersklasse, Beschreibung und Meldezeitraum. Es sind die zur jeweiligen Meldung hinterlegten Hinweise genau zu beachten.



Man trägt nun die Mannschaftsnummer ein (diese ist immer auf 1 vorbelegt, daher bei der Meldung einer weiteren Mannschaft in dieser Altersklasse anpassen). Achtung! Das System hat hier keine Prüfung, wenn die gleiche Mannschaft nochmals gemeldet wird.

Das Feld "vereinsinterne Beschreibung" kann frei genutzt werden. Achtung: Die Eingabe in das ansonsten frei editierbare Feld darf jedoch keine Sonderzeichen, Umlaute oder Zeilenumbrüche enthalten, sonst wird die Meldung nicht gespeichert. Bitte die sonstigen Felder sorgfältig ausfüllen und auf eventuelle Hinweise achten. Es gibt entweder Textfelder (wie bei Kennziffern) oder Checkboxen wie beim Pokal. Auswahl und Anlegen erfolgt durch die Organisationseinheit in freier Entscheidung. Nach dem Speichern gelangt man wieder in die Übersichtsmaske.

Ausgehend von der Übersichtsmaske kann man die bestehende Meldungen so lange bearbeiten, bis das Zeitfenster geschlossen ist. Man kann auch Meldungen löschen oder neue hinzufügen. Hat man in der betreffenden Altersklasse keine Mannschaft zu melden, so klickt man hier auf den Button "Löschen".

Spielplanerstellung

Bearbeiten

Im Menü "_SPIELPLANERSTELLUNG" und dem dortigen Unterpunkt "_BEARBEITEN" lassen sich Änderungen am Spielplan vornehmen. Nach Auswahl des Unterpunktes öffnet sich folgender Bildschirm:

Hallenrunde 2022/2023

<Staffel wählen> oder direkte Spielnummerneingabe:

Keine Hallen-Zwischenüberschriften Keine Datum-Zwischenüberschriften
 Nur Spiele mit eigener Beteiligung Nur alle unbestätigten Spiele anzeigen

Spalte T Spiel kollisionsfrei
Spalte T Abstand der Spiele knapp
Spalte T Spiele überschneiden sich
Spalte V Verlegungsantrag gestellt
Spalte ok Für alle Beteiligten ist der Spieltermin ok
Komplette Zeile Dieses Spiel ist ein Terminwunsch aus einem gestellten Verlegungsantrag

Hier wählt man über den dropdown-Pfeil die entsprechende Saison aus. Klickt man auf den Pfeil im Kasten "Staffel wählen" so kann man "Alle Spiele" oder "Alle Spiele (Erweiterter Modus)" auswählen. Der Unterschied besteht darin, das man im "Erweiterten Modus" noch die Liga / die Ligen auswählen kann die man bearbeiten möchte. Weiterhin kann man, wenn man in mehreren Hallen spielt, sich explizit die Halle aussuchen die man beplanen möchte. Bei jeder Auswahl werden jedoch immer nur die eigenen Spielen angezeigt. Um die Übersicht in der Liste zu vereinfachen, kann man nun auch noch die Hallen-Zwischenüberschriften und die Datums-Zwischenüberschriften ausblenden. Über die direkte Spielnummerneingabe gelangt man zu einem ausgewählten Spiel.

Kontrolle durch Fehlerlisten die man sich erstellen lassen kann



- Fehlerliste: Spielzeiten: In dieser sind alle Spiele aufgelistet, deren Zeitfenster knapp bemessen sind. Dies wird auch durch die gelbe Markierung am linken Bildrand dokumentiert.
- Fehlerliste: Kollisionen: zeigt Spiele die sich im Zeitfenster überschneiden. Diese sind am linken Bildrand rot gekennzeichnet.

Nachdem man über die Filterparameter eine Auswahl vorgenommen hat, werden die gewählten Spiele im unteren Bildschirmbereich aufgelistet. Möchte man z:B. die Hallenbelegung vornehmen, so ist die hier gezeigte Auswahl für die erste groben Planung die sinnvollste. Hier werden nur alle Heimspiele in der betreffenden ausgewählten Halle angezeigt.

Hallenrunde 2022/2023 Los

--- Alle Spiele (Erweiterter Modus) ▼ oder direkte Spielnummerneingabe: Los

Club all

Keine Hallen-Zwischenüberschriften Keine Datum-Zwischenüberschriften
 Nur Spiele mit eigener Beteiligung Nur alle unbestätigten Spiele anzeigen

Nur folgende Mannschaften anzeigen (Königsborner SV Handball)

<input type="checkbox"/> HWV-FOL	<input type="checkbox"/> HWV-FVL2	<input type="checkbox"/> wA InDo Bz	<input type="checkbox"/> HKH-F-Freu	<input type="checkbox"/> HKH-M-Freu	<input type="checkbox"/> HKH-FBL	<input type="checkbox"/> HKH-MKK2	<input type="checkbox"/> HKH-MKK2	<input type="checkbox"/> HKH-22wBKL	<input type="checkbox"/> HKH-22wCKL
<input type="checkbox"/> HKH_22wDKL	<input type="checkbox"/> HKH22mDKK2	<input type="checkbox"/> HKH_22mEKL	<input type="checkbox"/> HKH_22FKL1						

Nur Spiele in folgenden Hallen anzeigen (Hallen mit Heimspielen)

607717

So, 07.08.2022

T	ok	V	Staffel	Nr.	TL	Runde	Halle	Datum	Zeit	Heim	Gast	Kommentar
	<input type="checkbox"/>		HKH-F-Freu	607210009	607023	1	607717	So, 07.08.2022	14:00	Königsborn. SV	TuS Oesp-Kley	An Vi HT Su

Sa, 13.08.2022

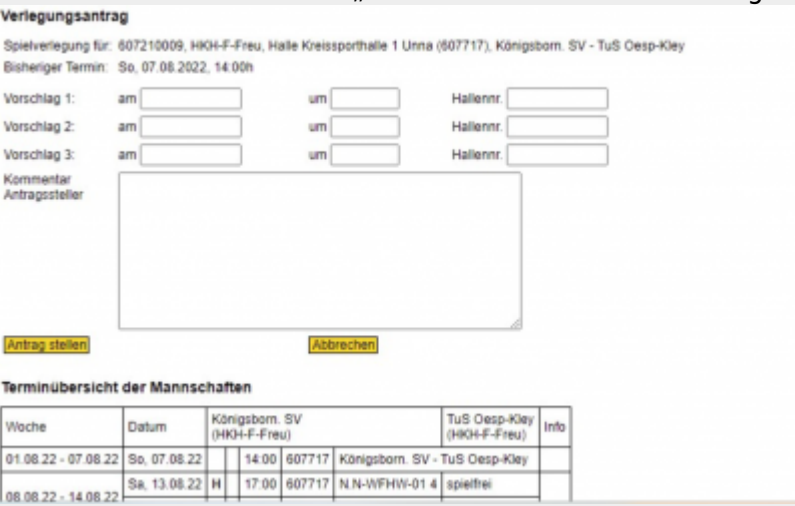
T	ok	V	Staffel	Nr.	TL	Runde	Halle	Datum	Zeit	Heim	Gast	Kommentar

In der Spalte "OK" kann man das Spiel für sich selber markieren, wenn der Termin in Ordnung ist. Wenn sowohl Heim- als auch Gast-Mannschaft das Häkchen gesetzt haben färbt sich das Feld darunter ebenfalls grün. Wird an dem Spiel danach noch etwas geändert, wird die Markierung automatisch entfernt.

Hinter jedem Spiel befinden sind vier gelbe Buttons, durch die sich folgende Aktionen durchführen lassen.



Bedeutung der Aktionsbuttons:

Än	<p>Mit einem Klick auf diesen Button, kann man die Halle, den Termin und die Uhrzeit eingeben / ändern. Mit einem Klick auf "VL" stellt man einen Spielverlegungsantrag. Hat man die Eingabe abgespeichert und es erscheint eine grüne Markierung am linken Bildschirmrand, so ist die Terminierung ok. Bei gelb, ist die Zeitspanne zwischen vorhergehenden / nachfolgenden Spiel zu dem jetzigen Spiel knapp. Bei rot, gibt es eine Überschneidung in der Spielzeit.</p>
VI	<p>Möchte man das Spiel nicht an dem vorgegebenen Wochenende stattfinden lassen oder an einem Freitag spielen, so muss man einen Verlegungsantrag stellen. Dies geschieht durch einen Klick auf den Button „VL“. Daraufhin öffnet sich folgender Bildschirm.</p>  <p>Hier kann man nun verschiedene Vorschläge, sowie einen Kommentar/ Begründung des Antrags eingeben.</p> <p>Es ist zu beachten:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anders als während der laufenden Saison, erfolgt hier keine Meldung per E-mail an den Angefragten. • Es ist in diesem Bereich immer von Vorteil mit dem angefragten Verein persönlich in Kontakt zu treten. <p>Mit einem Klick auf "Antrag stellen" wird dieser gestellt. Der Angefragte bekommt nun diesen Antrag unter "Spielplanerstellung/Spielverlegungsantrag" zur Genehmigung angezeigt und schließt diesen Vorgang mit der Annahme ab.</p>
HT	<p>Hier kann man ein vorher abgesprochenes Heimrechttausch vornehmen. Dies geschieht durch einen Klick auf den Button "Antrag stellen". Eine Kommentierung des Antrags sollte nicht fehlen. Der Angefragte bekommt nun diesen Antrag unter "Spielplanerstellung/Spielverlegungsantrag" zur Genehmigung angezeigt und schließt diesen Vorgang mit der Annahme ab.</p>
SU	<p>Hier bekommt man eine Übersicht der in der Staffel anstehenden Spiele.</p>



In der Hochphase der Spielplanung, wenn die Jugendspiele mit aufgenommen sind und praktisch alle Spiele geplant werden können, sollte man zumindest 1 x täglich im Planungsmodul arbeiten.

Spielverlegungsanträge

siehe in obiger Tabelle unter der Aktion VI beschrieben.

Einstellungen

Hier kann man selber einige Informationen eintragen, die in den einzelnen Übersichten ergänzend angezeigt werden:

- Zusätzliche Vereine z.B. JSGs, die man im Stammverein mit anzeigen möchte
- Hallen: in der Spieltagsübersichten werden diese Hallen immer angezeigt, auch wenn man selber dort (noch) kein Spiel hat. Das ist hilfreich, wenn man sich die Halle mit anderen Vereinen teilen muss
- Termin-Informationen: Beim Bearbeiten der Spiele werden an den relevanten Stellen Informationen zu diesem Zeitraum eingeblendet, die vom Bezirk vorgegeben werden (z.B. Schulferien). Der Verein kann für sich selbst auch Informationen hinterlegen (z.B. Heimspieltage, interne Ausflüge oder Festivitäten)

Rechteverwaltung

Hier kann man selber bestimmte Rechte für die Onlinespielplanung an andere Nutzer vergeben. Diese müssen sich aber im System registriert sein.

Diesen Benutzern kann man für die Onlinespielplanung folgende Berechtigungen geben:

- Ansehen: Der Benutzer kann den Spielplan des Vereins (oder mehrerer Vereine) ansehen, aber keine Änderungen vornehmen (z.B. Trainer).
- Bearbeiten: Der Benutzer darf Spiele ändern sowie Spielverlegungsanträge stellen oder annehmen.
- Verwalten: wie ändern, zusätzlich kann dieser Benutzer auch an andere Benutzer die Rechte für die Onlinespielplanung weitergeben

Staffelinfo

Hier gibt es eine Übersicht über die

- Spielzeiträume, also Anfang- und Ende der Hin- und Rückrunde

- Allgemeine Anspielzeiten Wochentags/Samstags/Sonntags
- Sondertage mit abweichenden Anspielzeiten (z.B. Allerheiligen, Tag der deutschen Einheit)
- Zusätzliche Informationen zu den einzelnen Staffeln
- Vorbereitungszeit, die zum Aufwärmen/Einspielen vorgesehen ist
- Die Spielzeit, die ein Spiel dieser Klasse i.a. dauert, inkl. Pausen und möglicher Spielunterbrechungen

Kreuztabellen

Die Kreuztabellen zeigen an, wann wer gegen wen spielt. Wenn die Begegnung stattgefunden hat, ist hier das Ergebnis eingetragen. Dies gilt für alle Staffeln, in denen der Verein vertreten ist.

SR-Kosten aktuelle Saison

Anzeige der pro Spiel angefallenen SR-Kosten der jeweiligen Staffel.

SR-Kosten alte Saison

Anzeige der pro Spiel angefallenen SR-Kosten der jeweiligen Staffel.

Spielbericht Online

Neben den bereits aufgeführten Hauptmenüpunkten bietet Spielplan Online auch einen Menüpunkt zu Spielbericht Online. Die Beschreibung und Dokumentation zur Mannschaftsverwaltung und Rechteverwaltung im Rahmen von Spielbericht Online finden sich unter:



[Mannschaftsverwaltung](#)

From: <https://wiki.handball4all.de/> -

Permanent link: https://wiki.handball4all.de/doku.php?id=doku:spielplaene:spielplan_verein&rev=1735654058

Last update: **2024/12/31 15:07**

