Spielplan Online - Spielleitende Stellen

Dieses Modul bietet folgende Funktionalitäten:

- Vereins- und Hallenspielpläne
- Spielplanerstellung
- Ergebnismeldung
- Spielverlegung
- Rechteverwaltung

Spielplan / Ergebnisse

Aktualisieren

Das System bietet neben dem Download bestehender Spielplanlisten auch die Möglichkeit Spielplanänderungen in einer heruntergeladenen csv Datei vorzunehmen und diese Änderungen wieder ins System zu übertragen.

Listen download

Wochenliste
Mit einem Klick auf “download” werden in der erstellten csv-Datei alle Spiele der betreffenden Woche angezeigt.

Staffelliste
Mit einem Klick auf “download” werden in der erstellten csv-Datei alle Spiele der betreffenden Staffel angezeigt.

Listen upload

Unter Spielplanerstellung/Spielplan erzeugen/ Staffel “Bearbeiten” gibt es die Möglichkeit über den Button “Vorlage Spielplandatei” sich eine csv-Datei erstellen zu lassen, in der man eigene Spieldaten einpflegen kann. Diese csv-Datei besteht aus zwei Tabellenblättern. In dem Blatt “Mannschaften” sind diese mit der Vereinsnummer und Vereinsnamen aufgeführt. In dem Blatt “Spielplan” hat man nun die Möglichkeit eigenständig und sich so unabhängig vom System einen Spielplan anzulegen oder

Änderungen an einem bestehenden Spielplan durchzuführen. Es werden jeweils nur die Änderungen überspielt.

Nachdem gespeichert wurde, schließt man die Datei und wechselt wieder zu “Listen upload”, dort lädt man dann die bearbeitete Datei über “Datei hochladen” wieder ins System.

Nun wechselt man wieder zu Spielplanerstellung/Spielplan erzeugen/ Staffel “Bearbeiten”. Dort klickt man dann auf den Button “Spielplan einlesen” und kontrolliert über “Aktionsverlauf” ob die Daten korrekt übernommen wurden.

Online aktualisieren

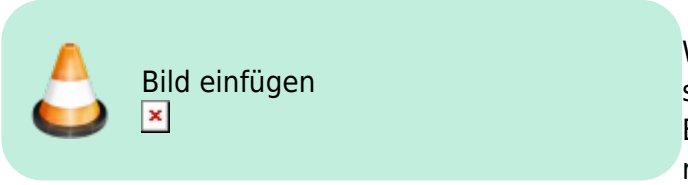
Hier werden die Spiele von der jeweiligen Spielleitenden Stelle bearbeitet und dann festgeschrieben.

Nach der Auswahl der entsprechenden Spielrunde (hier Hallenrunde 2022/2023) kann man in der nächsten Zeile das Spieldatum eingrenzen. Mit einem Klick auf das Kalenderzeichen im Datumsblock wählt man in dem sich öffnenden Kalender den Startermin aus. Den spätesten Spieltermin wählt man entweder auch über den Kalender aus oder man klickt auf den Kasten “HE” der gleichbedeutend mit “Heute” ist.

Wenn man einen Haken in “Keine Festgeschriebenen Spiele” setzt, werden nur die Spiele angezeigt, die noch nicht festgeschrieben wurden.

Diese Auswahl, sowie die Auswahl über das Datum, kann man auf einzelne Staffeln begrenzen. Die Auswahl findet statt, indem man in der Staffel jeweils einen Haken setzt. Setzt man diesen, so erscheinen automatisch die Spiele die in dem gewählten Zeitraum in den ausgewählten Staffeln stattgefunden haben. Eine weitere Auswahlmöglichkeit ist die direkte Eingabe der Spielnummer.

Das System merkt sich die einmal vorgenommene Auswahl beim Verlassen der Seite. Hat man die Auswahl getroffen, so öffnet sich folgendes Bild:



Wenn das Spiel gespielt worden wäre, ständen das Halbzeit- und das Endergebnis sowie die daraus resultierenden Punkte und die SR-Kosten in den dafür vorgesehenen Feldern. Von hier aus sind über Aktionsbuttons weitere Funktionalitäten aufrufbar.

Bedeutung der Aktionsbuttons

Info	hier werden die am Spiel beteiligten Funktionen und deren Nutzer aufgeführt (Staffelleiter, Schiedsrichter, Mannschaftsverantwortliche)
Än	Hier hat die Spielleitende Stelle die Möglichkeit, das Ergebnis, Punkte, SR-Kosten zu korrigieren
Erg.-löschen	Sollte das Spiel wiederholt werden müssen, so kann das bisher eingetragene Ergebnis hier gelöscht werden
Techn. Wertung	Sollte es Einsprüche mit Folgen gegeben haben, so hat die Spielleitende Stelle hier die Möglichkeit, das Spiel für die Heim-, oder Gastmannschaft oder gegen beide zu werten
Wiederholung	Muss das Spiel wiederholt werden, so wird hier mit einem Klick auf “Wiederholung” eine Kopie des ursprünglichen Spieles ohne Eintragung von Datum, Halle, Uhrzeit und Spielbericht angelegt und die neue Spielnummer im Kontrollfeld eingetragen. Über das Untermenü “bearbeiten” im Menü “Spielplanerstellung” wird dann mit dem Button „Än.“ (bedeutet Ändern) für dieses Spiel Datum und Zeit fixiert und es kann ggf. Halle und Ausrichter geändert werden. Im Regelfall soll das ursprüngliche Spiel nicht für die Tabellenberechnung gewertet werden, dann sind Halbzeit, Endstand und Punkte manuell zu löschen (Button „Erg. löschen“). Am Ende der Zeile erscheint hier der Spielbericht aus SBO zwecks Kontrollmöglichkeit.

Ist alles soweit kontrolliert und regelkonform, so klickt man in den ersten Spalte (ok) und schreibt damit das Spiel endgültig fest.

Presselisten

Mit einem Klick auf den “Download” -Button wird eine excel-Datei generiert, die nach dem Öffnen alle in der ausgewählten Woche stattfindenden Spiele zeigt.

SR-Kosten laufende Saison

Anzeige der pro Spiel angefallenen SR-Kosten der jeweiligen Staffel.

SR-Kosten Poolung

Um zu gewährleisten, dass alle Vereine mit den selben Schiedsrichterkosten belastet werden, ist es erforderlich am Ende der Saison die Kosten auszugleichen. Dazu stellt das System drei Varianten zur Verfügung:

Varianten zum Schiedsrichterkosten Pooling:

Variante 1	Hier werden alle Kosten auf alle Spiele umgelegt. Dies bedeutet, dass auch Mannschaften vollständig an der Verteilung der Kosten teilnehmen, die während der Saison zurückgezogen haben.
Variante 2	Hier werden alle Kosten nur auf die Kosten mit Spiele umgelegt. Das bedeutet, das zurückgezogene Mannschaften nur anteilig, gemäß ihrer Anzahl an Spielen, an der Umlage der Kosten beteiligt werden.
Variante 3	Gruppenumlage: Hier kann man die Kosten von Ligen mit mehreren Staffeln auf alle Staffeln anteilsmäßig verteilen. So wird z.B. ein Verein entlastet, dessen Heimspiele grundsätzlich zu weiten Anfahrten der SR führt. Dazu muss jedoch in den Stammdaten der Staffel eine gleiche Ziffer in das Feld “Kostenumlage Gruppe” eingefügt sein. Diese Ziffer ist jeweils nur für eine Liga zu verwenden.

SR-Kosten vergangene Saisons

Anzeige der SR-Kosten der abgelaufenen Saison, sowie die Poolungskosten bzw.- gutschrift.

Spielberichte

hier gibt es nur die Überschrift. Ist das ein Absprung zu Spielbericht Online ???

Kurzhilfe

Was ist das hier? Nur eine Hilfe in Form von Dokumentation die im Programm steht? Kann man die hier ins Wiki mit integrieren?

Hilfe für:

- Daten aktualisieren

- Löschen von Mannschaften

- Einstellungen für die Anzeige

- Allgemeines

\\

Saison

Spielverlegungen

In diesem Menü werden die während der laufenden Saison von den Vereinen geplanten Spielverlegungen seitens der Spielleitenden Stelle bearbeitet.

Im oberen Bereich des Bildes hat man die Möglichkeit Verlegungen zu filtern: Man kann eine genaue Spielnummer eingeben und sieht dadurch den “Verlauf” einer Verlegung, oder man setzt einen Haken in das Kästchen “Offen”. Danach werden nur die offenen Anträge angezeigt. Folgerichtig werden bei “Verlegt” nur die verlegten und bei bei “Abgelehnt” nur die abgelehnten Anträge angezeigt.

Weiterhin besteht die Möglichkeit die sich anzuzeigenden Staffeln einzugrenzen. Dies geschieht, indem man einen Haken in das entsprechende Kästchen vor der Staffel setzt.

Mit einem Klick auf “Filtern” wird die Anzeige gemäß der Auswahl geändert angezeigt.

Bild einfügen

Ein von einem Verein = Antragssteller gestellter Verlegungsantrag wird im unteren Bereich des Bildes angezeigt. Gezeigt wird der alte und der neue Spieltermin.

	Grüner Haken: OK, bearbeitet, genehmigt
	Rotes Kreuz: abgelehnt
	Fragezeichen: in Bearbeitung / Entscheidung noch offen

In der Spalte Gesamtstatus sieht man den aktuellen Status und wann der Antrag zuletzt bearbeitet wurde. Klickt man auf den Button “Bearbeiten” so öffnet sich die Bearbeitungsmaske.

Bild einfügen

Hier werden die genaueren Informationen und Beweggründe für eine Verlegung angezeigt. Die Spielleitende Stelle hat nun die Möglichkeit den Antrag anzunehmen oder abzulehnen. Dies kann geschehen, wenn Antragsteller und Angefragter den Antrag bearbeitet haben oder auch, wenn nur der Antragssteller den Antrag gestellt hat. Zur Information der Vereine, kann in dem Feld “Bemerkung” noch eine spezifische Nachricht hinterlassen werden.

Mannschaftsmeldungen

Mit einem Klick auf den Button “Bearbeiten” hinter der entsprechenden Hallenrunde beginnt die Erstellung der Mannschaftsmeldung für die Vereine. Anschließend klickt man auf “Neue Mannschaftsmeldung anlegen”. Die nun erscheinenden Maske ist folgendermaßen zu füllen:

Altersklasse:	Auswahl über das Dropdown-Menü
Beschreibung:	beliebiger aussagekräftiger Text
Meldetermin von bis:	Zeitraum, in der die Vereine die Meldung bearbeiten können und sollen

Nach dem Speichern erhält man eine Übersicht aller angelegten Mannschaftsmeldungen. Von hier aus lassen sich nun weitere Aktionen wie eine weitere Mannschaftsmeldung anlegen, eine angelegte Meldung bearbeiten oder auch löschen durchführen.

Optionen
Den Spielleitenden Stellen steht die Funktionalität zur Verfügung, eine Meldung zu bearbeiten und Optionen hinzuzufügen oder zu ändern. Unter Optionen hat man alle Möglichkeiten Besonderheiten bei der Meldung zu erfragen. Es können beliebig viele Optionen angelegt werden. Man kann die Reihenfolge nicht ändern

stimmt das noch ??? (dies ist für ein folgendes Update vorgesehen)!

Unter “Bezeichnung” gibt man den gewünschten Text ein, beim Optionstyp kann zwischen Texteingabe (freie Texteingabe durch die Vereine bei der Meldung) und einer Checkbox (Auswahlmöglichkeit durch die Vereine bei der Meldung) gewählt werden.

Beispiele für Texteingabe:
Kennziffer 1
Kennziffer 2
Kennziffer 3

Beispiel für eine Checkbox:
Die Mannschaft nimmt am Pokalwettbewerb teil
Es ist nicht sicher, dass die Mannschaft zustande kommt

Nach der Speicherung einer Option gelangt man wieder in die Übersicht. Dort können Optionen bearbeitet, gelöscht oder neue hinzugefügt werden. Sind alle Optionen angelegt, so schließt man das Fenster und gelangt dadurch wieder in die Übersicht der Mannschaftsmeldungen.

Excel Download der gemeldeten Mannschaften
Man kann jederzeit die eingegangenen Meldungen verfolgen indem man auf „Download gemeldeter Mannschaften“ klickt. Es wird daraufhin eine Excelliste erstellt, die alle Meldungen auf dem ersten

Tabellenblatt ausgibt. Auf den weiteren Tabellenblättern finden sich pro angelegter Mannschaftsmeldung die gemeldeten Mannschaften Vereinsnummer, Vereinsname, Mannschaftsziffer sowie die dazu abgegebenen Option

Spielplanerstellung

Bearbeiten

Hier besteht die Möglichkeit einzelne Spiele zu bearbeiten. In der Startmaske werden die einzelnen optischen Merkmale erklärt.

Bild einfügen

Als Filtermöglichkeit lässt sich die entsprechende Saison, eine Staffel, eine bestimmte KW oder auch eine Spielnummer wählen. Die Anzeige kann durch das Setzen der Haken in die Felder “Keine Hallen-Zwischenüberschriften, Keine Datum-Zwischenüberschriften und Nur alle unbestätigten Spiele anzeigen” weiter gefiltert werden. Durch Klick auf den “Los” Button wird die Suche ausgeführt.

Bild einfügen

Als Ergebnis der Suche werden die Treffer in einer Tabelle angezeigt. Man kann nun mit einem Klick auf “Ändern” Daten eingeben oder ändern. Mit einem Klick auf das “V” sieht man, ob ein Verlegungsantrag für dieses Spiel existiert. Dies geschieht allerdings auch schon durch die optische Markierung in blau. Klickt man auf das “Su” so erscheint eine Darstellung wann wer gegen wen, wo spielt.

Spielverlegungsanträge

Während der Planungsphase ist es den Vereinen möglich Verlegungsanträge zu stellen, ohne dass die Spielleitenden Stellen eingreifen müssen. Hier werden alle offene Anträge zur Information angezeigt.

Nach Beendigung der Planungsphase sollten hier keine Anträge mehr stehen, da diese dann ohne Wissens der Spielleitenden Stellen verlegt werden. Deshalb sollte diese dann gelöscht werden. Dies geschieht durch einen klick auf den Button “Verl”, in dem dann

sich öffnenden Fenster kann der Antrag abgelehnt werden.

Einstellungen

Dürfen die Vereine ihre Spielplanung beginnen, so muss in den entsprechenden Staffel ein Haken gesetzt werden. Ist dieser Haken in allen Staffeln und in allen Spalten komplett gesetzt, so können die Vereine die Saisonplanung komplett durchführen. Die entsprechenden Kästchen sind dann grün, weil alle Spiele der Staffeln freigeschaltet wurden. Sie sind gelb, wenn nur ein Teil der Spiele einer Staffel freigeschaltet wurde.

Ist die Eingabephase beendet, so müssen die Haken aus den Kästchen entfernt werden. Erst dann können die Vereine keine Eingaben mehr tätigen.

Rechteverwaltung

Dieser Menüpunkt hat keine Bewandtnis für die Spielleitende Stelle.

Staffelinfo

Hier gibt es eine Übersicht über die Spielzeiträume, also Anfang- und Ende der Hin- und Rückrunde Allgemeine Anspielzeiten Wochentags/Samstags/Sonntags Sondertage mit abweichenden Anspielzeiten (z.B. Allerheiligen, Tag der deutschen Einheit) Zusätzliche Informationen zu den einzelnen Staffeln Vorbereitungszeit, die zum Aufwärmen/Einspielen vorgesehen ist die Spielzeit, die ein Spiel dieser Klasse i.a. dauert, inkl. Pausen und möglicher Spielunterbrechungen.

Kreuztabellen

Die Kreuztabellen zeigen an, wann wer gegen wen spielt. Sobald die Begegnung stattgefunden hat, ist hier das Ergebnis eingetragen.

- Aktivität

Hier ist ersichtlich, welcher Verein wann und mit welcher ID im System war.

- Spielplan erzeugen

Im Prozess der Erstellung eines Spielplanes sind folgende Schritte vorgesehen:

Rahmenterminplan, Saisondaten einpflegen

Staffel erstellen

Spielplan erzeugen

Bearbeiten

- Rahmenterminplan

Die Rahmentermine und die Saisondaten werden durch den Handball4all AG eingepflegt und sind vorbelegt. Änderungen bitte an den Support herantragen.

- Schlüssel

Eine Auswahl von Schlüsseln sind fest hinterlegt und können angesehen werden. Änderungen bitte an den Support herantragen.

- Saisonstammdaten bearbeiten

Die hier eingegebenen Daten sind für den gesamten Verband / Kreis gültig. Welcher das ist, ist abhängig von dem mit welchem Account man sich anmeldet.

Mit einem Klick auf “Stammdaten bearbeiten” kommt man in die entsprechende Maske. Der Systemzeitraum ist von h4All festgelegt. Im unteren Bereich kann man den Zeitraum auswählen. Wichtig: Um die Saison im Browser anzeigen zu lassen, muss in das Feld “Saison öffentlich sichtbar?” ein Haken gesetzt werden.

Unter “Anspielzeiten bearbeiten” können dies für den Kreis/Verband allgemeingültigen Zeiten für Werktags, Samstags und Sonntags eingegeben werden. Es handelt sich hierbei um früheste bzw. späteste Anwurfzeit.

Rundentermine

Unter der Rubrik “Sonderspieltage” fallen z.B. Spieltage mit eingeschränkten Anwurfzeiten oder Spieltage an denen überhaupt nicht gespielt werden darf. Diese kann man mit einem Klick auf “Neuer Sonderspieltag” hier anlegen. Bestehende können gelöscht oder bearbeitet werden.

- Informationen zu den Spieltagen

Mit einem Klick auf “Neu” kann man hier Informationen zu gewissen Terminen eingeben. Diese erscheinen dann bei der Spielplanerstellung durch die Spielleitende Stelle sowie bei der Spielplanung durch die Verein als weiterführende Information.

- Rahmenspielplan

Der Rahmenspielplan ist die Zuordnung von Spieltagen des Spielplanschlüssels zu den Wochenenden des Rahmenterminplanes.

Nach einem Klick auf “Neuen Rahmenspielplan erstellen” öffnet sich ein Fenster indem man die Kurz und Lang Bezeichnung des anzulegenden Rahmenspielplans einträgt. Danach öffnet man mit einem Klick auf den Pfeil des dropdown-Menüs “Schlüssel” die verschiedenen zur Auswahl stehenden Spielschlüssel, den man mit einem Klick auf diesen auswählt und abspeichert.

Mit einem Klick auf “Bearbeiten” des Rahmenspielplans öffnet sich die Maske wieder und man kann nun über “Zuordnung Spieltage > Rahmentermine” per Drag and Drop die Spieltage des Spielplanschlüssels rechts auf die Wochenenden des Rahmenterminplanes links zuordnen. Dies wird solange wiederholt, bis alle Spieltage den Wochenenden zugeordnet sind.

Mit einem Klick auf “PDF” wird dann der Plan angezeigt, der auch gelöscht werden kann.

- Staffeln

Staffeln werden zunächst angelegt und anschließend mit Mannschaften befüllt.

Nach Klick auf den Button „Staffeln“ erscheint zunächst eine Auflistung aller in der Saison angelegten Staffeln.

Diese können bearbeitet werden oder erweitert werden.

Um eine neue Staffel anzulegen, wird auf den Button „Neue Staffel“ ganz unten geklickt. Zur Auswahl steht die Erstellung als leere Staffel („Neue Staffel“) oder als Kopie einer bereits bestehenden Staffel aus der Vorsaison. Bei der Kopie werden alle Daten der Staffel kopiert (d.h. Stammdaten, Mannschaften).

Anschließend werden die Stammdaten der Staffel eingepflegt.

Altersklasse: über das dropdown-Menü auszuwählen

Staffel Kurzname: Kurzbezeichnung der Staffel (max. 10 Zeichen)

Staffel Langname: Langbezeichnung der Staffel ACHTUNG:

Die Langbezeichung sollte immer die Bezeichnung der Liga enthalten, z.B. Oberliga, Kreisliga, usw.

Rundentyp: über das dropdown-Menü auszuwählen

Gesamtspieldauer: wahrscheinliche Dauer des Spiels incl. Pause und Spielunterbrechungen; wichtig für Spielplanerstellung

Vorbereitungszeit: Dauer der Aufwärmphase; wichtig für die Spielplanerstellung

Spieltag Modus: Hier kann man eingeben wieviel Pause an einem Spieltag zwischen den einzelnen Spielen sein soll; wichtig für die Spielplanerstellung

Anzahl Team-Timeouts: Angabe ob und wieviel Team-Timeouts in der Staffel genommen werden können

Maximale Anzahl der Spieler: Wichtig für den SBO (SpielBerichtOnline)

Ergebnisse anzeigen / Tabelle anzeigen: Wenn der Haken gesetzt ist, werden dies im Browser angezeigt

Tabellenberechnungsmodus: Nach welchem Modus die Tabelle berechnet werden soll; neben dem direkten Vergleich ist es auch möglich eine Tabelle u.a. nach dem Punktequotient berechnen zu lassen

Rahmenspielplan: Auswahl des vorher angelegten Rahmenspielplans

Anzahl der Mannschaften: Wieviel Teams in dieser Staffel spielen

Spielnummer: Dabei ist die erste Spielnummer korrekt entsprechend dem im Landesverband vereinbarten Schema zu erfassen.

SBO verwenden: Verwendung des SBO

SBO Presseliste veröffentlichen; Statistik veröffentlichen

Spielzeit pro Halbzeit: Eingabe der Spielzeit; wichtig für den SBO

Anzeige SR im Spielplan: Wieviel Tage vor Spielbeginn der SR im Browser angezeigt wird.

Einteilungszuständigkeit: Wer die SR einteilt

Spielleitungsentschädigung: Eingabe dieser nach Gebührenordnung

Schiedsrichter: Eingabe des Unkostenbeitrages für die gefahrenen Kilometer

Kostenumlage Gruppe: Wichtig für die SR-Poolung; hier besteht die Möglichkeit alle Staffeln einer Liga zusammen zu poolen. Dies wird durch eine Ziffer kenntlich gemacht.

Anzahl benötigter SR: 0, 1, 2

Mit Klick auf Speichern werden die Staffel angelegt, die Stammdaten gespeichert und die Staffel in der Liste der Staffeln gelistet.

Durch Klick auf den Button bearbeiten wird eine Staffel bearbeitet.

Hier können oben zunächst die Stammdaten geändert werden (Button „Staffeldetails bearbeiten“) oder Mannschaften ergänzt (Button „Neue Mannschaft“), bearbeiten (Button „Bearbeiten“ hinter der Mannschaft) oder gelöscht (Button „Löschen“ hinter der Mannschaft) werden.

Neben den Namen (Auswahl über dropdown-Menü) oder die Eingabe der Vereinsnummer muss die Mannschaftsnummer (1,2,3,...) eingegeben werden. Sinnvoll ist auch die Eingabe einer Standardhalle. Mit dieser werden die Heimspiele im erzeugten Spielplan vorbelegt.

Die Anzahl der Mannschaften ist durch die in den Staffeldetails angegebene Anzahl festgelegt und muss für die weiteren Aktionen mit dieser übereinstimmen.

Anschließend sind die Mannschaften einer Schlüsselposition des Spielschlüssels (Spielplanstruktur) zuzuordnen (Button „Schlüsselzuordnung“). Dies geschieht per Drag and Drop der Mannschaft auf der rechten Seite in die entsprechende Schlüsselposition auf der linken Seite.

Sind diese Vorarbeiten abgeschlossen, kann der Spielplan erzeugt werden. Über den korrekten Verlauf der Erstellung sollte man sich im “Aktionsverlauf” kundig machen.

Parallel kann der Spielplan manuell per xlsx-Datei eingelesen werden.

Einen falsch angelegten Spielplan kann man hier auch löschen (siehe hierzu Spielplanergebnisse/Aktualisieren) Dies geht aber nur solange im Punkt Spielplanerstellung/Einstellungen die Freigabe zur Eingabe der Anwurfzeiten noch nicht erteilt ist.

Siehe auch Spielplanerstellung/Einstellungen!

- Rückzug

In diesem Menü kann die Spielleitende Stelle Mannschaften die während der Saison zurückziehen von der Staffel ausschließen.

Dies geschieht mit einem Klick auf “Zurückziehen”. Danach erscheint ein Pop-up mit der Information, dass die Mannschaft und zu welchen “Konditionen” sie zurückgezogen wird. Mit einem Klick auf “Zurückziehen” werden die gespielten Spiele des Teams nicht mehr gewertet und die kommenden Spiele gelöscht.

- Austauschen

Hat man sich bei der Eingabe der Mannschaften vertan, so kann man hier die Mannschaft austauschen.

Hier trägt man die Daten der neuen Mannschaft ein, bestätigt dies hier und im nächsten Schritt.

Das Zeichen hinter dem Button “Löschen” zeigt an, dass die Mannschaft in der Mannschaftsverwaltung verknüpft wurde.

== - weitere Eingrenzungs- , Eingabemöglichkeiten

Anspielzeiten bearbeiten:

Durch „kopieren“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man eine Auswahl der möglichen Spielzeiten, die vorher im Rahmenspielplan eingegeben wurden, angezeigt bekommt.

Durch „bearbeiten“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man die spezielle Auswahl nur für diese Staffel eingeben kann.

Sonderspieltage:

Durch „kopieren“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man eine Auswahl der möglichen Sonderspieltag, die vorher im Rahmenspielplan eingegeben wurden, angezeigt bekommt.

Durch „bearbeiten“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man die spezielle Auswahl nur für diese Staffel eingeben kann.

Rundentermine:

Durch „kopieren“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man eine Auswahl der möglichen Rundentermine die vorher im Rahmenspielplan eingegeben wurden, angezeigt bekommt.

Durch „bearbeiten“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man die spezielle Auswahl nur für diese Staffel eingeben kann.

Gruppierungsbeschreibungen:

Durch „bearbeiten“ öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem man die spezielle Auswahl nur für diese Staffel eingeben kann.

Nun kann man in das Feld „Sort“ klicken und dort eine Sortierungsnummer vergeben. Danach schreibt man in das Feld „Kopfzeile“ seinen Wunschtext und speichert. Anschließend erfolgt die Zuordnung über den Auswahlbutton.

So sieht eine bearbeitete Staffel dann aus:

- Erstellung Spielplan mittels csv-Datei

Besteht der Bedarf einen individuellen Spielplan anzulegen, kann man dies mit Hilfe des Buttons “Vorlage Spielplandatei” im Bereich der Staffel-Stammdaten tun.

Zuvor muss die Staffel jedoch gemäß Punkt 5.8 dieser Dokumentation angelegt werden.

Klickt man dann auf den erwähnten Button, wird eine csv-Datei generiert und zum Download bereitgestellt.

Die zu öffnende Datei enthält folgende Punkte:

= Spielnummer mit dem Symbol “#” vorweg

No= Spielnummer

Staffel = Hier wird die in den Stammdaten hinterlegte Kurzbezeichnung aufgeführt

Datum sowie Zeit = Hier müssen die entsprechenden Daten eingetragen werden

Halle = Nummer der Halle

Heim = Vereinsnummer des Heimvereins (ersichtlich im Blatt “Mannschaften”)

Gast = Vereinsnummer des Gastvereins (ersichtlich im Blatt “Mannschaften”)

TL = Turnierleitung (Mannschaft die den SBO als Heimmannschaft ausführen kann, entweder Heimmannschaft oder bei Turnieren der ausrichtende Verein))

Runde = Hinrunde = 1; Rückrunde = 2; Pokal/Turnier = 1

Nach dem Speichern der Datei, wechselt man wieder in meinH4All und dort in die Staffelstammdaten.

Nun klickt man auf den Button “Spielplan einlesen”.

Es erscheint ein Pop-Up-Fenster indem darauf hingewiesen wird sich den Aktionsverlauf anzusehen. Dies geschieht durch einen Klick auf den Button “Aktionsverlauf”.

In diesem Beispiel sind alle Daten korrekt eingeflossen. Sollten sich fehlerhaften Daten in der csv-Datei befinden, so wird hier darauf hingewiesen und man kann die Fehler korrigieren.

Dies geschieht indem man die csv-Datei erneut aufruft und die fehlerhaften Daten korrigiert. Danach wird durch ein erneutes einlesen des Spielplans der Transfer sichergestellt.

- Trikotfarben

Es gibt nun die Möglichkeit die Trikotfarben in „meinh4All“ für alle Vereine sichtbar darzustellen!

Unterhalb der Mannschaftsübersicht gibt es den Button „Trikotfarben übernehmen“. Wenn man auf ihn klickt öffnet sich ein Fenster. Mit einem Klick auf „Speichern“ werden die von den Vereinen eingegebenen Farben übernommen.

Dies sollte nach der von der Spielleitenden Stelle gesetzten Eingabefrist geschehen. Erst dann werden die Farben für die anderen Mannschaften der Staffel in der Mannschaftsverwaltung der Vereine sichtbar!

Eine Änderung der Farben, ist dann nur noch nach einer Kontaktaufnahme mit der Spielleitenden Stelle möglich und sollte von dem Verein selbst erfolgen. Nach einer Benachrichtigung über eine Änderung, muss dann wieder der Button „Trikotfarben übernehmen“ angeklickt werden.

- einzelne Spiele löschen

Es besteht die Möglichkeit einzelne Spiele zu löschen. Dies geschieht in folgender Art und Weise:

1. Rundentyp in Freie Runde ändern

2. eine zusätzliche Mannschaft hinzufügen

3. Wechseln zu Staffel und dann auf “Spiele” klicken

4. auf “Bearbeiten” klicken

5. “Mannschaftsaustausch” auswählen

6. eine Mannschaft gegen die zusätzliche Mannschaft austauschen

7. zusätzliche Mannschaft wieder löschen

8. Rundentyp wieder auf den alten Typ zurück setzen

- Heimrechttausch während der laufenden Saison

Tritt eine Mannschaft in der Hinrunde zu einem Auswärtsspiel nicht an, so wechselt das Heimspielrecht der nicht angetretenen Mannschaft in der Rückrunde, zu der Mannschaft die in der Hinrunde das Heimrecht hatte.

Handling:

- Wechsel zu Spielplanerstellung und dort Spielplan erzeugen

- Klick auf Staffeln

- die betreffende Staffel suchen und auf “Spiele” klicken

- in der nun erscheinenden Liste das entsprechende Spiel auswählen und auf “Bearbeiten” klicken

- in der nun erscheinenden Maske unten rechts auf “Heim-/Gasttausch” klicken

- es erscheint folgendes Bild

Nun muss auf jeden Fall der Kasten vor dem Feld “Ausrichter wechseln… ” angeklickt werden.

Sollen Uhrzeit und Halle gelöscht werden, so müssen auch diese Felder angeklickt werden.

Nachdem die notwendigen Haken gesetzt wurden, klickt man auf “Tauschen” und das Heimrecht wird getauscht.

Sind die Halle und die Uhrzeit gelöscht worden, so wechselt man nun zurück in das Startmenü und wählt unter Spielplanerstellung den Punkt “-Bearbeiten” aus.

In der nun erscheinenden Maske gibt es zwei Möglichkeiten, um das Spiel zu korrigieren:

1. Man gibt die entsprechende Spielnummer direkt ein

2. Man wählt die entsprechende Staffel und sucht sich in der erscheinenden Spielliste das geänderte Spiel aus

Nach einem Klick auf “Än.” öffnen sich die zu ändernden Felder, wie u.a. Halle, Datum und Zeit.

Diese Daten kann man nun ergänzen und anschließend abspeichern. Damit ist der Heim-/Gasttausch ausgeführt.

- temporäre Statistik

6.1 Torschützen

Hier werden die Torschützen angezeigt.

- Spielbericht Online

- Unverknüpfte Mannschaften

Hier werden die Mannschaften aufgelistet die von ihrem Verein, noch nicht der entsprechenden Liga zugeordnet wurden

From:
https://wiki.handball4all.de/ -

Permanent link:
https://wiki.handball4all.de/doku.php?id=doku:spielplaene:spielplan_leitung&rev=1726145225

Last update: **2024/09/12 14:47**