



# Mannschafts-Verwaltung

## Dieses Modul bietet folgende Funktionalitäten:

- Darstellung aller Mannschaften eines Vereins
- Hinterlegen der Trikotfarben
- Hinterlegen der Mannschaftenverantwortlichen



Die Mannschaftenverwaltung bietet die Funktionalität einen Spielerkader sowie die entsprechenden Offiziellen zu hinterlegen und im Rahmen von Spielbericht Online zu verwenden.

Zur Vereinfachung des Spielberichts stehen die Daten somit für jedes Spiel zur Verfügung. Am Spieltag selbst sind Vor Ort nur noch die notwendigen Anpassungen vorzunehmen:

- Festlegung der aktiven und passiven Spieler (soweit diese sich verändert haben)
- Nachtrag der fehlenden Spieler



Weitere Informationen finden sich im [Videohandbuch](#)

## Rechteverwaltung

Die Berechtigung um Spieler in der Mannschaftsverwaltung zu hinterlegen, wird in der Rechteverwaltung vergeben. Der Vereins-Account bietet auch im Bereich von SpielberichtOnline die Möglichkeit, die Rechte für Personen, die Mannschaften verwalten dürfen, zu definieren. Wichtig ist hierbei: die Personen, an die Rechte vergeben werden, müssen über einen persönlichen Phönix-Account verfügen. Für die Rechtevergabe existiert ein eigenständiger Menüpunkt:

### Rechtevergabe für die Mannschaftsverwaltung

Sie haben persönlich folgende Rechte im Bereich Spielbericht-Online

SKV Unterensingen Administrationsrechte

Sie haben folgende Rechte im Bereich Spielbericht-Online für den Verein SKV Unterensingen vergeben:

Benutzer	E-Mail	Aktion
		Neuanlegen

Durch Auswahl des Menüpunktes Rechteverwaltung öffnet sich eine Bildschirmmaske auf der dann der Benutzernamen und die E-Mail-Adresse der berechtigten Person hinterlegt werden können. Zusätzlich ist hier das Recht zur Mannschaftsverwaltung anzugeben.

## Mannschaftslisten

Um eine Mannschaftsliste anzulegen, ist in "SpielplanOnline" die Mannschaftsverwaltung entsprechend aufzurufen. In der dann erscheinenden Übersicht ist hier im Screenshot eine Mannschaft bereits angelegt.

**SPIELBERICHT ONLINE**  
**MANNCHAFTSVERWALTUNG**  
**RECHTEVERWALTUNG**

**TV Sinsheim**

Vereinsinterne Mannschaftsbezeichnung	Verknüpft mit Liga (Verband/Bereich, Saison)	
1. Bezirksliga Damen 1	TV Sinsheim (F-BzOL, Rhein-Neckar-Tauber, Hallenrunde 2024/2025)	Löschen Details Spielberichte
2. Bezirksliga Damen 2	TV Sinsheim 2 (F-BzL, Rhein-Neckar-Tauber, Hallenrunde 2024/2025)	Löschen Details Spielberichte
<input type="text"/>		Neu

Eine neue Mannschaft kann über den Button Neu angelegt werden. Der interne Name einer Mannschaft ist beliebig. Jede Mannschaft muss einer im offiziellen Spielplan vorhandenen Mannschaft zugeordnet werden. Mit dem Klick auf "Details" werden alle Daten zu einer Mannschaft eingetragen.

Nach Klick auf den Button "Details", öffnet sich der Bildschirm mit den Daten Rund um die

Mannschaft.

**1. Bezirksliga Damen 1**

**Allgemeine Daten**

		<a href="#">Zurück zur Mannschaftsübersicht</a>
Beschreibung	1. Bezirksliga Damen 1	<a href="#">Ändern</a>
Mannschafts-PIN	XXXX	<a href="#">Ändern</a>
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	TV Sinsheim (F-BzOL, Rhein-Neckar-Tauber, Hallenrunde 2024/2025)	<a href="#">Mannschaft verknüpfen</a>

**Trikotfarben**

Torwart 1	Weiß		Torwart 2	Schwarz	
Feldspieler 1	Schwarz		Feldspieler 2	Weiß	
				<a href="#">Ändern</a>	

- In der Zeile Beschreibung ist es möglich, den Namen der benannten Mannschaft noch einmal zu ändern.
- Des Weiteren muss in der Zeile Mannschafts-PIN eine entsprechende PIN hinterlegt werden, die später der Identifikation der Mannschaft im SpielberichtOnline dient.
- In der Zeile Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb muss der Mannschaftsname nun einer Spielklasse zugeordnet werden. Hierzu ist wieder Ändern auszuwählen.
- Im weiteren sind nun die Trikotfarben auszuwählen. Dies geschieht durch einen Klick auf den Button "Ändern". Danach ist die Farbauswahl für den Torwart und en Feldspieler freigegeben.

Der nachfolgende Bereich des Bildschirms zeigt die Trikotfarben der weiteren in der Staffel befindlichen Teams.

**Trikotfarben Staffelübersicht**

**Frauen Bezirksoberliga Hallenrunde 2024/2025**

Dies sind die vom Staffelleiter bestätigten Farben.

Mannschaft	Torwart 1	Spieler 1	Torwart 2	Spieler 2
SG Schwarzbachtal	Blaugrün	Weiß	Türkis	Rot
SG MTG/PSV Mannheim	Grau	Blaugrün	Schwarz	Neongrün
TV Eppelheim	Blau	Grün	Weiß	Blau
TSV Amicitia 06/09 Viernheim	Pink	Blaugrün	Pink	Blaugrün
SG HD-Kirchheim	Rot	Blau	Blau	Schwarz
SG Ilvesheim/Ladenburg	Grau	Schwarz	Gelb	Weiß
TV Sinsheim	Weiß	Schwarz	Schwarz	Weiß
TSV Phönix Steinsfurt	Schwarz	Weiß	Rot	Schwarz
TSV Birkenau 2	Grau	Blau	Grau	Weiß
TV Bammental 2	Blau	Pink	Gelb	Blaugrün

Nun folgt der Datenbereich "Offizielle". Hier muss man nun die Mannschaftsverantwortlichen eintragen. Dies beginnt mit einem Klick auf den Button "Ändern". Danach kann man die Felder mit Vor- und Nachnamen füllen. Die Angabe des Geburtsdatums ist nicht zwingend erforderlich.

**Offizielle**

ABCD	Funktion	Vorname	Nachname	Geburtsdatum
A	Mannschaftsverantwortlicher	Manuel	Ludwig	XX.XX.XXXX
B	Offizieller 2	Maximilian	Scholl	XX.XX.XXXX
C	Offizieller 3			
D	Offizieller 4			
	<a href="#">Ändern</a>			

**Offiziellen-Kader aus Phoenix**

[Anzeigen](#) [Verbergen](#)

Im unteren Bereich des Bildschirms sind die Daten zu den Spielern hinterlegt. Hier ist es erforderlich, eine Vorschlagsliste mit Spielern zu erstellen.

**Spieler**

Spielerliste

[Ändern](#)

Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO

[Ändern](#)

Diese Tabelle als Passmappe bereitstellen

[PDF](#)

<input type="checkbox"/>		XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	TV Sinsheim	XXXXXXXX	11.06.2012	
<input type="checkbox"/>		XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	TV Sinsheim	XXXXXXXX	12.06.2013	
<input checked="" type="checkbox"/>		XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	TV Sinsheim	XXXXXXXX	10.05.2020	
<a href="#">Spielerliste speichern</a>				<a href="#">Abbrechen</a>				

- Die Namen der Spieler stammen dabei aus dem System PassOnline und werden in Abhängigkeit von der gewählten Spielklasse (und somit der zugeordneten Altersklasse) angezeigt. Eine Liste der verfügbaren Spieler wird dabei über den Befehl "Spielerliste Ändern" aufgerufen.
- In der Liste werden alle Spieler, die für diese Mannschaft eine Spielberechtigung besitzen, angezeigt.
- Die Liste enthält die Informationen Nachname, Vorname, Geburtstag (nachfolgend aus datenschutzrechtlichen Gründen gelöscht), Verein und Passnummer. Die Spalte SBO dient der Auswahl jener Spieler, die in die Mannschaftsliste mit aufgenommen werden sollen. Die Auswahl erfolgt durch einfachen Klick auf das Feld in der ersten Spalte. Ein ausgewählter Spieler erhält dann einen Haken in der Ansicht.
- Am Ende der Liste besteht die Möglichkeit, die Auswahl der Spieler abzuspeichern (Spielerliste speichern) bzw. den Vorgang abzubrechen.
- Die Auswahl "Spielerliste - Ändern" bietet die eben beschriebene Möglichkeit, den Kader für die Mannschaft zu hinterlegen bzw. eine hinterlegte Spielerliste anzupassen.
- Die zweite Option "Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO - Ändern" bietet die Möglichkeit, die Aufstellung der Mannschaft näher zu definieren. Daher beinhaltet die dort angezeigte Liste nur die Spieler, die über die Spielerliste ausgewählt wurden. Die vorläufige Mannschaftsaufstellung ist dabei ergänzt um eine erste Spalte, welche die Definition der Trikotnummern erlaubt.
- Im SpielberichtOnline ist die Liste vor Ort natürlich änderbar, genauso können Spieler manuell hinzugefügt werden.

- Sofern keine vorläufige Mannschaft zusammengestellt wird, müssen vor Ort sämtliche Daten manuell nachgetragen werden. Die Mannschaft sollte daher schon vor dem eigentlichen Spieltag vorbereitet werden. Die Mannschaft wird im SpielberichtOnline erst dann sichtbar, wenn die hinterlegte PIN eingegeben wurde. Der Gegner hat somit keine Möglichkeit die persönlichen Daten der Spieler oder die Aufstellung schon im Vorfeld zu lesen.
- Ist in der Spalte neben der Nummer das angezeigte Bild mit einem roten "X" gekennzeichnet, so hat der betreffende Spieler kein Passbild in seinem Spieldausweis.

From:  
<https://wiki.handball4all.de/> -

Permanent link:  
<https://wiki.handball4all.de/doku.php?id=doku:spielberichte:mannschaftsverwaltung&rev=1738065489>

Last update: **2025/01/28 12:58**

