



# Mannschaftenverwaltung

## Dieses Modul bietet folgende Funktionalitäten:

- Darstellung aller Mannschaften eines Vereins
- Hinterlegen der Trikotfarben
- Hinterlegen der Mannschaftsverantwortlichen

Die Mannschaftenverwaltung bietet die Funktionalität einen Spielerkader sowie die entsprechenden Offiziellen zu hinterlegen und im Rahmen von Spielbericht Online zu verwenden.

Zur Vereinfachung des Spielberichts stehen die Daten somit für jedes Spiel zur Verfügung. Am Spieltag selbst sind Vor Ort nur noch die notwendigen Anpassungen vorzunehmen:

- \* **Festlegung der aktiven und passiven Spieler (soweit diese sich verändert haben)**
- \* **Nachtrag der fehlenden Spieler**



Weitere Informationen finden sich im [Videohandbuch](#)

## Rechteverwaltung

Die Berechtigung um Spieler in der Mannschaftenverwaltung zu hinterlegen, wird in der Rechteverwaltung vergeben. Der Vereins-Account bietet auch im Bereich von SpielberichtOnline die Möglichkeit, die Rechte für Personen, die Mannschaften verwalten dürfen, zu definieren. Wichtig ist hierbei: die Personen, an die Rechte vergeben werden, müssen über einen persönlichen Phönix-Account verfügen. Für die Rechtevergabe existiert ein eigenständiger Menüpunkt:



Bild einfügen  
Bild einfügen



Durch Auswahl des Menüpunktes Rechteverwaltung öffnet sich eine Bildschirmmaske auf der dann der Benutzernamen und die E-Mail-Adresse der berechtigten Person hinterlegt

werden können. Zusätzlich ist hier das Recht zur Mannschaftsverwaltung anzugeben.

Mannschaftslisten



Um eine Mannschaftsliste anzulegen, ist in "SpielplanOnline" die Mannschaftsverwaltung entsprechend aufzurufen. In der dann erscheinenden Übersicht ist hier im Screenshot eine Mannschaft bereits angelegt. Eine neue Mannschaft kann über den Button Neu angelegt werden. Der interne Name einer Mannschaft ist beliebig. Jede Mannschaft muss einer im offiziellen Spielplan vorhandenen Mannschaft zugeordnet werden. Mit dem Klick auf "Details" werden alle Daten zu einer Mannschaft eingetragen.

Nach Klick auf den Button "Details", öffnet sich der Bildschirm mit den Daten Rund um die Mannschaft.

1. Bezirksliga Damen 1

Allgemeine Daten

		Zurück zur Mannschaftsübersicht
Beschreibung	1. Bezirksliga Damen 1	Ändern
Mannschafts-PIN	xxxx	Ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	TV Sinsheim (F-BzOL, Rhein-Neckar-Tauber, Hallenrunde 2024/2025)	Mannschaft verknüpfen

Trikotfarben

Torwart 1	Weiß		Torwart 2	Schwarz	
Feldspieler 1	Schwarz		Feldspieler 2	Weiß	
				Ändern	

- In der Zeile Beschreibung ist es möglich, den Namen der benannten Mannschaft noch einmal zu ändern.
- Des weiteren muss in der Zeile Mannschafts-PIN eine entsprechende PIN hinterlegt werden, die später der Identifikation der Mannschaft im SpielberichtOnline dient.
- In der Zeile Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb muss der Mannschaftsname nun einer Spielklasse zugeordnet werden. Hierzu ist wieder Ändern auszuwählen.

- Im weiteren sind nun die Trikotfarben auszuwählen. Dies geschieht durch einen Klick auf den Button "Ändern". Danach ist die Farbauswahl für den Torwart und en Feldspieler freigegeben.

Der nachfolgende Bereich des Bildschirms zeigt die die Trikotfarben der weiteren in der Staffel befindlichen Teams.

### Trikotfarben Staffelübersicht

### Frauen Bezirksoberliga Hallenrunde 2024/2025

Dies sind die vom Staffelleiter bestätigten Farben.

Mannschaft	Torwart 1	Spieler 1	Torwart 2	Spieler 2
SG Schwarzbachtal	Blaugrün	Weiß	Türkis	Rot
SG MTG/PSV Mannheim	Grau	Blaugrün	Schwarz	Neongrün
TV Eppelheim	Blau	Grün	Weiß	Blau
TSV Amicitia 06/09 Viernheim	Pink	Blaugrün	Pink	Blaugrün
SG HD-Kirchheim	Rot	Blau	Blau	Schwarz
SG Ilvesheim/Ladenburg	Grau	Schwarz	Gelb	Weiß
TV Sinsheim	Weiß	Schwarz	Schwarz	Weiß
TSV Phönix Steinsfurt	Schwarz	Weiß	Rot	Schwarz
TSV Birkenau 2	Grau	Blau	Grau	Weiß
TV Bammental 2	Blau	Pink	Gelb	Blaugrün

Nun folgt der Datenbereich "Offizielle". Hier muss man nun die Manschaftsverantwortlichen eintragen. Dies beginnt mit einem Klick auf den Button "Ändern". Danach kann man die Felder mit Vor- und Nachnamen füllen. Die Angabe des Geburtsdatums ist nicht zwingend erforderlich.

### Offizielle

ABCD	Funktion	Vorname	Nachname	Geburtsdatum
A	Mannschaftsverantwortlicher	Manuel	Ludwig	XX.XX.XXXX
B	Offizieller 2	Maximilian	Scholl	XX.XX.XXXX
C	Offizieller 3			
D	Offizieller 4			
	Ändern			

### Offiziellen-Kader aus Phoenix

Anzeigen/Verbergen

Im unteren Bereich des Bildschirms sind die Daten zu den Spielern hinterlegt. Hierist es erforderlich, eine Vorschlagsliste mit Spielern zu erstellen.

### Spieler

Spielerliste




Ändern

Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO

Ändern

Diese Tabelle als Passmappe bereitstellen

PDF

<input type="checkbox"/>		XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	TV Sinsheim	XXXXXXX	11.06.2012	
<input type="checkbox"/>		XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	TV Sinsheim	XXXXXXX	12.06.2013	
<input checked="" type="checkbox"/>		XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	TV Sinsheim	XXXXXXX	10.05.2020	
<b>Spielerliste speichern</b>				<b>Abbrechen</b>				

- Die Namen der Spieler stammen dabei aus dem System PassOnline und werden in Abhängigkeit von der gewählten Spielklasse (und somit der zugeordneten Altersklasse) angezeigt. Eine Liste der verfügbaren Spieler wird dabei über den Befehl "Spielerliste Ändern" aufgerufen.
- In der Liste werden alle Spieler, die für diese Mannschaft eine Spielberechtigung besitzen, angezeigt.
- Die Liste enthält die Informationen Nachname, Vorname, Geburtstag (nachfolgend aus datenschutzrechtlichen Gründen gelöscht), Verein und Passnummer. Die Spalte SBO dient der Auswahl jener Spieler, die in die Mannschaftsliste mit aufgenommen werden sollen. Die Auswahl erfolgt durch einfachen Klick auf das Feld in der ersten Spalte. Ein ausgewählter Spieler erhält dann einen Haken in der Ansicht.
- Am Ende der Liste besteht die Möglichkeit, die Auswahl der Spieler abzuspeichern (Spielerliste speichern) bzw. den Vorgang abubrechen.
- Die Auswahl Spielerliste - ändern bietet die eben beschriebene Möglichkeit, den Kader für die Mannschaft zu hinterlegen bzw. eine hinterlegte Spielerliste anzupassen.
- Die zweite Option "Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO - Ändern" bietet die Möglichkeit, die Aufstellung der Mannschaft näher zu definieren. Daher beinhaltet die dort angezeigte Liste nur die Spieler, die über die Spielerliste ausgewählt wurden. Die vorläufige Mannschaftsaufstellung ist dabei ergänzt um eine erste Spalte, welche die Definition der Trikotnummern erlaubt.
- Im SpielberichtOnline ist die Liste vor Ort natürlich änderbar, genauso können Spieler manuell hinzugefügt werden.
- Sofern keine vorläufige Mannschaft zusammengestellt wird, müssen vor Ort sämtliche Daten manuell nachgetragen werden. Die Mannschaft sollte daher schon vor dem eigentlichen Spieltag vorbereitet werden. Die Mannschaft wird im SpielberichtOnline erst dann sichtbar, wenn die hinterlegte PIN eingegeben wurde. Der Gegner hat somit keine Möglichkeit die persönlichen Daten der Spieler oder die Aufstellung schon im Vorfeld zu lesen.
- Ist in der Spalte neben der Nummer das angezeigte Bild mit einem roten "X" gekennzeichnet, so hat der betreffende Spieler kein Passbild in seinem Spielausweis.

From:  
<https://wiki.handball4all.de/> -

Permanent link:  
<https://wiki.handball4all.de/doku.php?id=doku:spielberichte:mannschaftsverwaltung&rev=1734008917>

Last update: **2024/12/12 14:08**

