



# Ergebnisse Online

## Dieses Modul bietet die Funktionalität:

- Ergebnismelder zu registrieren
- Ergebnisse anzeigen lassen
- Ergebnismeldungen durchzuführen

## Voraussetzungen

Sofern das Modul [Spielbericht Online](#) eingesetzt wird, ist eine separate Ergebnismeldung über das hier beschrieben Modul nicht mehr notwendig.



Nur wenn Spielbericht Online nicht verwendet wird, kann die Ergebnismeldung über das hier beschriebene Modul "Ergebnis Online" vorgenommen werden.

Spielergebnisse können über Ergebnis Online gemeldet werden, wenn der Verein die Ergebnismeldung in der Anwendung konfiguriert hat.

### Schritte zur Konfiguration der Ergebnismeldung

- [Beantragung eines Vereinskontos bei Handball4all](#)
- [Persönliches Registrieren der Personen](#), die Ergebnisse melden dürfen, beim Handball4all
- [Freischaltung/Verwalten](#) der zur Ergebnismeldung befugten Personen durch den jeweiligen Verein

Sollten bei der Konfiguration Fragen oder Probleme auftreten, können wir gerne weiterhelfen. Wir sind unter der EMail [Handball4All](#) zu erreichen.

## Vereinskonto beantragen

Auf Antrag des Abteilungsleiters bei der jeweils zuständigen Verbands-Geschäftstelle wird ein Vereinskonto eingerichtet, mit dem der Verein die befugten Personen verwalten kann. Dem Abteilungsleiter wird anschließend per EMail der Name des Vereinskontos sowie ein Freischaltlink

zugesandt, über den durch Vergabe eines Zugangspasswortes das Vereinskonto aktiviert werden kann. Der Freischaltlink zur Aktivierung ist 48h gültig.

## Verwaltung der befugten Personen

Im Vereinskonto kann unter dem Punkt 'Ergebnismeldung > Rechteverwaltung' der Verein die zur Ergebnismeldung befugten Personen verwalten. In einer Übersichtsliste sind alle Personen aufgeführt, die schon eine Erlaubnis zur Ergebnismeldung haben. Neue können durch Eingabe des Benutzernamens und zugehöriger EMail-Adresse in die Liste der freigeschalteten Personen aufgenommen werden. Mit der Auswahl 'Löschen' hinter einem Benutzernamen wird dessen Konto aus der Liste entfernt.

## Registrierung eines Ergebnismelders

Zur Registrierung folgen Sie nachstehendem Link [Registrierung](#) und füllen das Formular mit den benötigten Daten aus.

Benutzername (login)	Der Benutzername ist zum Anmelden im Internet und für die Zugangskennung bei der Ergebnismeldung erforderlich. Er muss mindestens 6 Zeichen lang sein.
Vorname und Nachnamer	Name des Ergebnismelders
EMail-Adresse	Über die EMail-Adresse erfolgt die Versendung eines Freischaltlinks, mit dem zum eingegebenen Benutzernamen ein Passwort vergeben wird. Anschließend kann man sich dann unter dem Menupunkt 'Anmelden' auf dem handball4all-Server anmelden. Der Freischaltlink ist 48h gültig. An diese EMail-Adresse werden auch die Rückmeldungen über gemeldete Ergebnisse und Informationen über technische Änderungen versandt.
Telefon (optional)	Für Rückfragen

Nach dem Absenden des Formulars mit dem Button 'Registrieren' wird an die angegebene EMail-Adresse eine EMail mit einem Freischaltlink für das Konto gesendet. Auf der sich dort öffnenden Seite muss zur Aktivierung des Kontos ein Zugangspasswort vergeben werden. Nach Eingabe des Passwortes ist das Konto aktiviert. Nach erfolgreicher Aktivierung des Benutzerkontos kann man sich in der Anwendung mit Benutzername und Zugangspasswort anmelden.



Die Aktivierung muss innerhalb von 48h nach Registrierung erfolgen, danach verliert der Freischaltlink seine Gültigkeit.

## Angabe Ergebnis-Passwort

Um ein Ergebnis melden zu können, muss ein Ergebnis-Passwort angegeben werden. Dies ist aus Sicherheitsgründen nötig. Diese Ergebnis-Passwort ist nicht automatisch identisch mit dem Zugangspasswort. Unter 'Ergebnis-Passwort ändern' kann man ein neues Ergebnis-Passwort vergeben und später auch ändern. Dazu muss zusätzlich das Zugangspasswort angegeben werden.

## **Freischaltung durch den Verein**

Um nach der Einrichtung des Benutzerkontos ein Spielergebnis melden zu können, ist die Freischaltung durch den betreffenden Verein nötig. Dazu muss dem dafür zuständigen Verantwortlichen im Verein der Benutzername und die eingetragene EMail-Adresse mitgeteilt werden. Unter dem Punkt 'Ergebnismeldung > Rechteverwaltung' wird eine Liste aller Vereine aufgefuehrt, für die eine Ergebnismeldung möglich ist.

## **Freischaltung für mehrere 'Vereine' (Jugendspielgemeinschaften)**

Ein Benutzer kann auch von mehreren Vereinen zur Ergebnismeldung freigegeben werden.

## **Ändern der persönlichen Einstellungen**

Die persönlichen Daten wie EMail-Adresse und Telefon sowie die beiden Passwörter können vom angemeldeten Benutzer geändert werden. Der Benutzername sowie Vor- und Nachname können über H4A korrigiert werden.

## **Zugangspasswort vergessen**

Falls jemand sein Zugangspasswort vergessen hat, kann man sich im Menupunkt 'Passwort vergessen?' durch Eingabe des Benutzernamens oder der EMail-Adresse einen Link zur Passwortänderung zuschicken lassen, ähnlich wie beim Registrieren.

## **Ergebnismeldung**

Sofern Spielbericht Online nicht verwendet wird und die Konfigurationsschritte zur Verwendung von Ergebnis Online durch den Verein durchgeführt wurde, lassen sich die Ergebnisse über Ergebnis Online melden.



Über die folgende URL [Ergebnismeldung](#), kann die Meldung durchgeführt werden.

The screenshot shows the Handball4all ErgebnisseOnline interface. At the top left is the Handball4all logo. On the right is a vertical menu bar with items: Ergebnismeldung (highlighted with a red box), Vereinssuchwahl, Facebook, Feedback, Kontakt, and Impressum. Below the menu is a message: "Um diesen Bereich zu sehen, müssen Sie eingeloggt sein." followed by login fields for Benutzername and Ergebnis-Passwort, and a blue "Login" button.

Nach dem Start der Anwendung steht im oberen Menübereich auf der rechten Seite das Icon zum Aufruf der Ergebnismeldung zur Verfügung. Hier wählt man den Button "Ergebnismeldung" aus.

The screenshot shows the Handball4all ErgebnisseOnline interface. At the top left is the Handball4all logo. On the right is a vertical menu bar with items: Ergebnismeldung (highlighted with a red box), Vereinssuchwahl, Facebook, Feedback, Kontakt, and Impressum. Below the menu is a message: "Um diesen Bereich zu sehen, müssen Sie eingeloggt sein." followed by login fields for Benutzername and Ergebnis-Passwort, and a blue "Login" button.

Im folgenden ist die Anmeldung mit Benutzername des eigenen Benutzerkontos und das entsprechende Ergebnis-Passwort nötig. Das Ergebnis Passwort wurde zuvor wie oben in der Konfiguration beschrieben festgelegt.

The first screenshot shows the "Ergebnismeldung" section of the Handball4all ErgebnisseOnline application. It displays a table with columns for "Tore" (Goals) and "Foul" (Fouls) for both home and away teams. The second screenshot shows the "Ergebnis eingeben" (Enter Result) form. It has fields for "Tore Heim Endstand" (Home Team Final Score) set to 24, "Tore Guest Endstand" (Guest Team Final Score) set to 20, and "Tore Heim Halbzeit" (Home Team Half-time Score) set to 12. There is also a dropdown for "Spielausfall" (Match Cancellation) set to "Nein" (No). A blue "Speichern" (Save) button is at the bottom.

Nach erfolgreicher Anmeldung sieht man eine Liste der Spiele, die man aktuell melden kann. Der technisch mögliche Meldezeitraum beträgt 24h ab Ansetzungszeitangabe im Internet(Bsp.: Ein Spiel das für Samstag 15 Uhr angesetzt ist kann bis Sonntag 15 Uhr gemeldet werden). Des weiteren gelten die Regeln für die Ergebnismeldung der jeweiligen Durchführungsbestimmungen. Nach der Auswahl des Spiels kann man das Ergebnis sowie ein Halbzeitergebnis angeben und mit dem Klicken auf „Speicher“ an den Server melden. Fehlerhafte Ergebnismeldungen können innerhalb der 24h Frist nach Ansetzungszeitpunkt durch die Meldung des richtigen Ergebnisses korrigiert werden. Des Weiteren gelten die Regeln für die Ergebnismeldung der jeweiligen Durchführungsbestimmungen. Spiele die Ausgefallen sind oder abgebrochen wurden sind als Spielausfall zu melden.

From:

<https://wiki.handball4all.de/> -

Permanent link:

<https://wiki.handball4all.de/doku.php?id=doku:ergebnisse:ergebnis&rev=1732797020>

Last update: **2024/11/28 13:30**

